

# Bevezetés az algebrába – Lineáris leképezések

Wetl Ferenc  
Algebra Tanszék




2015. december 8.

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pszeudoinvert

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pszeudoinvert

# A mátrixleképezés fogalma

- D** Legyen  $\mathbf{A} \in \mathbb{F}^{m \times n}$ , az  $A : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m; \mathbf{x} \mapsto \mathbf{A}\mathbf{x}$  leképezést az  $\mathbf{A}$ -hoz tartozó mátrixleképezésnek nevezzük.
- D** **Képtér:** az  $A$  leképezés értékkészlete, melyet  $\text{Im}(A)$  jelöl.  
 $(\text{Im}(A) \leq \mathbb{F}^m)$   
 $\text{Im}(A) = \mathcal{O}(\mathbf{A})$  (a leképezés képtere = a mátrix oszlopterével)
- D** **Magtér (kernel):** azoknak a vektoroknak az altere, melyet  $A$  a nullvektorba visz, jelölése  $\text{Ker}(A)$ .  $(\text{Ker}(A) \leq \mathbb{F}^n)$   
 $\text{Ker}(A) = \mathcal{N}(\mathbf{A})$  (a leképezés magtere = a mátrix nullterével)
- T** Legyen  $\mathbb{F}$  test,  $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C} \in \mathbb{F}^{m \times n}$ ,  $\mathbf{X} \in \mathbb{F}^{m \times k}$ ,  $\mathbf{Y} \in \mathbb{F}^{k \times n}$ ,  $\mathbf{S}, \mathbf{T} \in \mathbb{F}^{n \times n}$ ,  $A, B, C, X, Y, S, T$  a hozzájuk tartozó mátrixleképezések,  $c \in \mathbb{F}$  skálár. Ekkor
- 1**  $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{C} \iff A + B = C$ , és
  - 2**  $c\mathbf{A} = \mathbf{C} \iff cA = C$ .
  - 3**  $\mathbf{X}\mathbf{Y} = \mathbf{C} \iff X \circ Y = C$  (mátrixszorzás – függvények kompozíciója)
  - 4**  $\mathbf{S} = \mathbf{T}^{-1} \iff S = T^{-1}$  (mátrix inverze – függvény inverze) 

## A mátrixleképezés

P Legyen  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3) \in \mathbb{R}^3$ , és legyen

$$A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 : \mathbf{x} \mapsto \mathbf{a} \times \mathbf{x}.$$

Mutassuk meg, hogy az  $A$  mátrixleképezés, azaz létezik egy olyan  $\mathbf{A}$  mátrix, hogy  $A(\mathbf{x}) = \mathbf{A}\mathbf{x}$ .

M A vektori szorzás koordinátás alakja alapján

$$\mathbf{a} \times \mathbf{x} = \begin{bmatrix} -a_3x_2 + a_2x_3 \\ a_3x_1 - a_1x_3 \\ -a_2x_1 + a_1x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -a_3 & a_2 \\ a_3 & 0 & -a_1 \\ -a_2 & a_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}.$$

## A mátrixleképezés tulajdonságai

T Legyen  $A : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$  egy tetszőleges mátrixleképezés,  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{F}^n$ ,  $c, d \in \mathbb{F}$ .

- 1  $A(c\mathbf{x} + d\mathbf{y}) = cA(\mathbf{x}) + dA(\mathbf{y})$ , azaz  $A$  megőrzi a lineáris kombinációt.
- 2 Az  $A$  homogén és additív leképezés, azaz

$$A(c\mathbf{x}) = cA(\mathbf{x}), \quad (\text{a leképezés homogén}), \text{ és}$$

$$A(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = A(\mathbf{x}) + A(\mathbf{y}), \quad (\text{a leképezés additív}).$$

- 3  $A\mathbf{0} = \mathbf{0}$ .
- 4 Tetszőleges altér képe altér.
- 5 Tetszőleges affin altér képe affin altér.

## Lineáris leképezés

- D  $H_1$  és  $H_2$  mindegyikének elemein értelmezve van egy asszociatív összeadás és egy „skalárral való szorzás” művelet (pl. vektortér).

Azt mondjuk, hogy egy  $A : H_1 \rightarrow H_2$  leképezés **lineáris**, ha homogén és additív, azaz ha tetszőleges  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in H_1$  elemre és  $c$  skalárra

$$A(c\mathbf{x}) = cA(\mathbf{x}) \quad (A \text{ homogén,})$$

$$A(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = A\mathbf{x} + A\mathbf{y} \quad (A \text{ additív.})$$

$H_1 = H_2$  esetén **lineáris transzformációnak** is nevezzük.

- P A síkbeli vektorok egy rögzített  $O$  pont körüli forgatása, egy egyenesre való tükrözése és merőleges vetítése lineáris leképezés.
- P A  $D : f \mapsto f'$  és az  $I : f \mapsto \int_a^b f$  leképezések lineáris leképezések. (Mi lehet itt  $H_1$  és  $H_2$ ?)

## Lineáris leképezés ekvivalens definíciói

Á Egy tetszőleges  $A : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$  leképezésre az alábbi állítások ekvivalensek:

- 1  $A$  lineáris, azaz homogén és additív.
- 2 Tetszőleges  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{F}^n$  és  $c, d \in \mathbb{F}$  esetén

$$A(c\mathbf{x} + d\mathbf{y}) = cA(\mathbf{x}) + dA(\mathbf{y})$$

- 3 Tetszőleges  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{F}^n$  és  $c \in \mathbb{F}$  esetén

$$A(c\mathbf{x} + \mathbf{y}) = cA(\mathbf{x}) + A(\mathbf{y})$$

- 4 „Megőrzi” a lineáris kombinációt, azaz tetszőleges  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_k \in \mathbb{F}^n$  vektorokra és  $c_1, c_2, \dots, c_k \in \mathbb{F}$  skalárra

$$A(c_1\mathbf{x}_1 + \dots + c_k\mathbf{x}_k) = c_1A\mathbf{x}_1 + \dots + c_kA\mathbf{x}_k.$$



Az  $\mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$  leképezések mátrixleképezések

**T** Legyen  $A : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$  egy tetszőleges függvény. Az  $A$  pontosan akkor lineáris leképezés, ha létezik egy olyan  $m \times n$ -es  $\mathbf{A}$  mátrix, hogy az  $A$  függvény megegyezik az  $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{Ax}$  leképezéssel. Ekkor

$$\mathbf{A} = [\mathbf{Ae}_1 | \mathbf{Ae}_2 | \dots | \mathbf{Ae}_n],$$

ahol  $\mathbf{e}_i$  az  $i$ -edik standard egységvektor ( $i = 1, 2, \dots, n$ ).

**B** ( $A$  mátrixleképezés  $\Rightarrow A$  lineáris) ✓

( $A$  mátrixleképezés  $\Leftarrow A$  lineáris)

$$\begin{aligned} \mathbf{Ax} &= A(x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + \dots + x_n\mathbf{e}_n) \\ &= x_1\mathbf{Ae}_1 + x_2\mathbf{Ae}_2 + \dots + x_n\mathbf{Ae}_n \\ &= \begin{bmatrix} \mathbf{Ae}_1 & \mathbf{Ae}_2 & \dots & \mathbf{Ae}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \end{aligned}$$

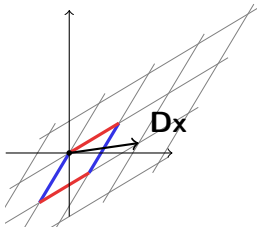
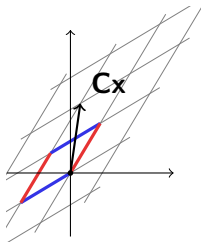
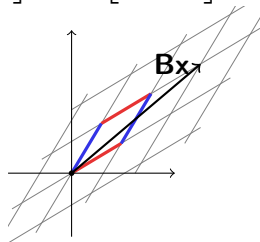
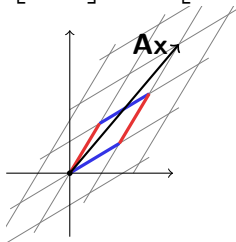
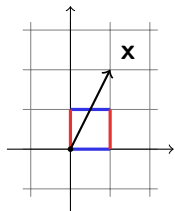
$$= \mathbf{Ax}$$

# Megjegyzések

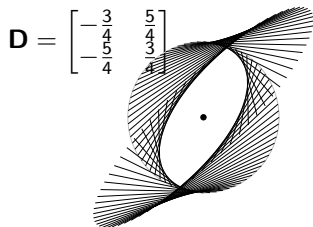
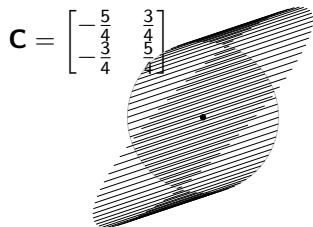
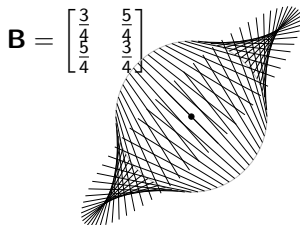
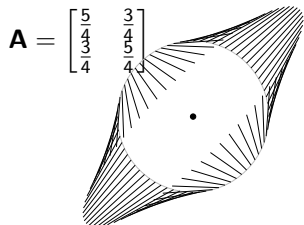
- Lineáris leképezésekről olyan esetben is beszélhetünk, amikor a leképezésnek nincs mátrixa (pl. végtelen dimenziós vektorterek esetén).
- Különbség van a lineáris leképezés és a mátrixleképezés közt  $\mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$  függvények esetén is:  
 A lineáris leképezés független a bázistól, az csak maga a függvény, mely megadja, hogy melyik vektornak melyik vektor a képe.  
 A mátrixleképezés mindig valamely bázisra vonatkozik. Egy lineáris leképezéshez minden bázisban tartozik egy mátrixleképezés, melynek mátrixa függ a bázistól.
- A lineáris  $\mathbb{F} \rightarrow \mathbb{F}$  leképezések azonosak az  $x \mapsto cx$  függvényekkel, ahol  $c \in \mathbb{F}$  konstans.

# A mátrixleképezés szemléltetése négyzetráccsal

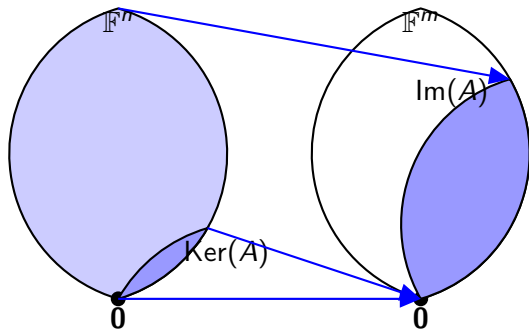
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 4 & 4 \\ 3 & 5 \\ 4 & 4 \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 3 \\ 5 & 4 \\ 4 & 4 \end{bmatrix}, \mathbf{C} = \begin{bmatrix} -5 & 3 \\ 4 & 3 \\ -3 & 5 \\ 4 & 4 \end{bmatrix}, \mathbf{D} = \begin{bmatrix} -3 & 5 \\ 4 & 3 \\ -5 & 4 \\ 4 & 4 \end{bmatrix}$$



# A mátrixleképezés szemléltetése egységkör-ábrával



# A lineáris leképezés szemléltetése levéldiagrammal



# Mátrix nyoma

**D** Négyzetes mátrix nyomán főátlójában lévő elemeinek összegét értjük.  
jelölés:  $\text{trace}(\mathbf{A})$ .

**Á** A nyom lineáris leképezés, mert

**1**  $\text{trace}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \text{trace} \mathbf{A} + \text{trace} \mathbf{B}$

**2**  $\text{trace}(c\mathbf{A}) = c \text{trace} \mathbf{A}$

**T**  $\text{trace}(\mathbf{AB}) = \text{trace}(\mathbf{BA})$

$$\begin{aligned} \mathbf{B} \quad \text{trace}(\mathbf{AB}) &= \sum_{i=1}^n \mathbf{A}_{i*} \mathbf{B}_{*i} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ji} \\ &= \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n a_{ij} b_{ji} = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n a_{ij} b_{ji} = \sum_{j=1}^n \mathbf{B}_{j*} \mathbf{A}_{*j} \\ &= \text{trace}(\mathbf{BA}). \end{aligned}$$

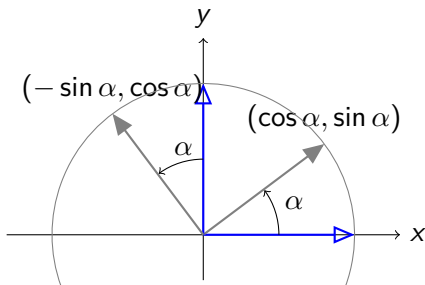
**T**  $\text{trace}(\mathbf{C}^T \mathbf{C}) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij}^2$

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pszeudoinvert

# Forgatás

T A sík vektorait egy pont körül  $\alpha$  szöggel elforgató leképezés mátrixa

$$\mathbf{A} = [\mathbf{A}_i \quad \mathbf{A}_j] = \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}.$$





- A koordinátatengelyek körüli  $\alpha$  szöggel való forgatás mátrixa:
- z-tengely körüli forgatásnál **i** és **j** vektorok fordulnak

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ \sin \alpha \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- x- és az y-tengely körüli forgatás mátrixai:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 & \sin \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \alpha & 0 & \cos \alpha \end{bmatrix}.$$

- a síkot  $\alpha$  szöggel elforgató mátrix invertálható, mert determinánsa 1, inverze

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos(-\alpha) & -\sin(-\alpha) \\ \sin(-\alpha) & \cos(-\alpha) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}.$$

## Merőleges vetítés

**T** A sík vagy a tér vektorait egy  $\mathbf{b}$  irányvektorú egyenesre merőlegesen vetítő leképezés mátrixa

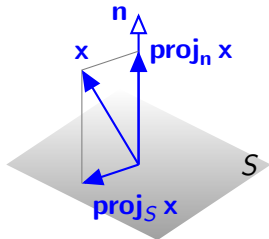
$$\mathbf{P} = \frac{1}{\mathbf{b}^T \mathbf{b}} \mathbf{b} \mathbf{b}^T, \text{ speciálisan } \mathbf{P} = \mathbf{e} \mathbf{e}^T, \text{ ha } \mathbf{e} \text{ egységvektor.}$$

**B**  $\mathbf{x}$ -nek a  $\mathbf{e}$  egységvektor egyenesére eső merőleges vetülete

$$\text{proj}_{\mathbf{e}} \mathbf{x} = (\mathbf{x} \cdot \mathbf{e}) \cdot \mathbf{e} = \mathbf{e}(\mathbf{e} \cdot \mathbf{x}) = \mathbf{e}(\mathbf{e}^T \mathbf{x}) = (\mathbf{e} \mathbf{e}^T) \mathbf{x} \rightsquigarrow \mathbf{P} = \mathbf{e} \mathbf{e}^T.$$

Ha  $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$ , akkor  $\mathbf{e} = \mathbf{b}/\|\mathbf{b}\|$  jelölés mellett  $\mathbf{P} = \mathbf{e} \mathbf{e}^T = \mathbf{b} \mathbf{b}^T / \|\mathbf{b}\|^2$ .

**T** A tér vektorait az  $\mathbf{n}$  normálvektorú síkra merőlegesen vetítő leképezés mátrixa

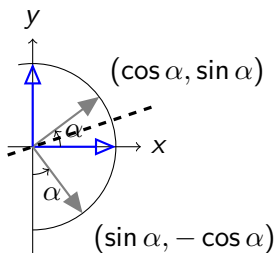


$$\mathbf{P} = \mathbf{I} - \mathbf{n} \mathbf{n}^T.$$

# Tükrözés

T A sík vektorait az  $x$ -tengellyel  $\alpha/2$  szöget bezáró egyenesre tükröző lineáris leképezés mátrixa

$$\begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{bmatrix}.$$



T A tér vektorait az  $\mathbf{n}$  normálvektorú síkra tükröző leképezés mátrixa

$$\mathbf{P} = \mathbf{I} - 2\mathbf{nn}^T.$$

# Vetítés

**P** Határozzuk meg annak a lineáris leképezésnek a mátrixát, mely a tér összes pontját az  $(1, -2, 1)$  vektorral párhuzamos irányban az  $x + y + 2z = 0$  egyenletű síkra vetíti.

**M** A vetítés **P** mátrixára

$$\mathbf{P} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{P} \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{P} \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Egyetlen mátrixszorzásba foglalva:

$$\mathbf{P} \begin{bmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \text{ahonnan } \mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 2 & 3 & 4 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}.$$

# Eltolás

- Az eltolás nem lineáris leképezés, de megvalósítható lineáris leképezéssel.
- Sík eltolása beágyazva a térbe: a  $z = 1$  egyenletű síkot toljuk el:

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + a \\ y + b \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Ez ugyan még nem lineáris, de mivel  $z = 1$ , ezért a

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + az \\ y + bz \\ z \end{bmatrix}$$

leképezés már az, mátrixa

$$\mathbf{T} = T \begin{bmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság**
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pszeudoinverz

# Lineáris leképezés mátrixa különböző bázisokban

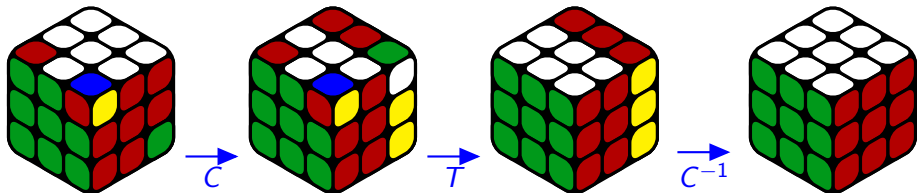
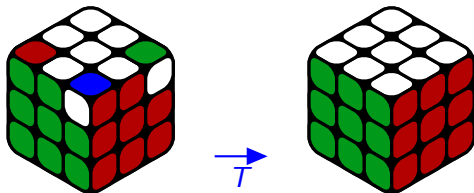
$$\begin{array}{ccc}
 [x]_B & \xrightarrow{L_B} & [Lx]_B \\
 \uparrow C_{B \leftarrow A} & & \uparrow C_{B \leftarrow A} \\
 [x]_A & \xrightarrow{L_A} & [Lx]_A
 \end{array}$$

$$L_B C_{B \leftarrow A} = C_{B \leftarrow A} L_A$$

$$\begin{array}{ccc}
 [x]_B & \xrightarrow{L_B} & [Lx]_B \\
 \uparrow C_{B \leftarrow A} & C_{A \leftarrow B} = & \downarrow C_{B \leftarrow A}^{-1} \\
 [x]_A & \xrightarrow{L_A} & [Lx]_A
 \end{array}$$

$$L_A = C_{A \leftarrow B} L_B C_{B \leftarrow A}, \text{ illetve}$$

$$L_A = C_{B \leftarrow A}^{-1} L_B C_{B \leftarrow A}$$



$$C^{-1}TC$$



# Hasonlóság

- D** Azt mondjuk, hogy az  $n \times n$ -es **A** mátrix **hasonló** a **B** mátrixhoz, ha létezik olyan invertálható **C** mátrix, hogy

$$\mathbf{B} = \mathbf{C}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{C}.$$

- J** Jelölés:  $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ .
- M** Ha **A** hasonló **B**-hez, akkor **B** is hasonló **A**-hoz.

$$\mathbf{A} = \mathbf{C}\mathbf{B}\mathbf{C}^{-1} = (\mathbf{C}^{-1})^{-1}\mathbf{B}\mathbf{C}^{-1} = \hat{\mathbf{C}}^{-1}\mathbf{B}\hat{\mathbf{C}}.$$

**P**  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -6 & 4 \\ -9 & 6 \end{bmatrix}$ , mert  $\begin{bmatrix} -6 & 4 \\ -9 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -1 \\ -3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$ ,

vagy  $\begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -6 & 4 \\ -9 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ .

- D** A  $\mathbf{C}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{C}$  alakú kifejezést az **A** mátrix **C**-vel való **konjugáltjának** nevezzük.

# Hasonlóság

**T** Két mátrix pontosan akkor hasonló, ha van két olyan bázis, melyekben e két mátrix ugyanannak a lineáris leképezésnek a mátrixa.

**B** ( $L$  lin.lek.  $\Rightarrow \mathbf{A} = \mathbf{L}_A \sim \mathbf{B} = \mathbf{L}_B$ )  $\checkmark$

( $\exists L$  lin.lek.  $\Leftarrow \mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ )

$$\mathbf{A} \sim \mathbf{B} \rightsquigarrow \mathbf{B} = \mathbf{C}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{C}$$

Legyen  $\mathcal{C} = \{\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_n\}$ , ekkor

$$\mathbf{B} = \mathbf{C}_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{C}}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{C}_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{C}}.$$

$L$  az  $\mathbf{A}$  mátrixhoz tartozó mátrixleképezés a standard bázisban,  $\mathbf{B}$  az  $L$  mátrixa a  $\mathcal{C}$  bázisban.

# Hasonlóságra invariáns tulajdonságok

T Ha  $\mathbf{A} \sim \mathbf{B}$ , akkor

- 1  $r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{B})$ ,
- 2  $\dim(\mathcal{N}(\mathbf{A})) = \dim(\mathcal{N}(\mathbf{B}))$ ,
- 3  $\det(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{B})$ ,
- 4  $\text{trace}(\mathbf{A}) = \text{trace}(\mathbf{B})$ .

B 1  $r(\mathbf{A}) = \dim(\mathcal{O}(\mathbf{A})) = \dim(\text{Im}(L)) = \dim(\mathcal{O}(\mathbf{B})) = r(\mathbf{B})$

2  $\dim(\mathcal{N}(\mathbf{A})) = \dim(\text{Ker}(L)) = \dim(\mathcal{N}(\mathbf{B}))$

3  $\det(\mathbf{A}) = \det(\mathbf{C}^{-1}\mathbf{B}\mathbf{C}) = \det(\mathbf{C}^{-1})\det(\mathbf{B})\det(\mathbf{C}) = \det(\mathbf{B})$ , mivel  $\det(\mathbf{C})\det(\mathbf{C}^{-1}) = 1$ .

4 Legyen  $\mathbf{C} = [c_{ij}]$ ,  $\mathbf{C}^{-1} = [d_{ij}]$ , ekkor

$$\begin{aligned} \text{trace } \mathbf{B} &= \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n d_{ij} a_{jk} c_{ki} \right) = \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n a_{jk} \left( \sum_{i=1}^n c_{ki} d_{ij} \right) \\ &= \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n a_{jk} \delta_{jk} = \text{trace } \mathbf{A} \end{aligned}$$

## Lineáris leképezés mátrixa különböző bázispárokban

- Legyen a  $\mathcal{U}$  vektortér két bázisa  $\mathcal{A}$  és  $\mathcal{B}$ , a  $\mathcal{V}$  pi vektortér két bázisa  $\mathcal{A}'$  és  $\mathcal{B}'$ .

Az  $L : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$  lineáris leképezés mátrixa az  $\{\mathcal{A}, \mathcal{A}'\}$  bázispárban

$\mathbf{L}_{\mathcal{A}' \leftarrow \mathcal{A}}$ , a  $\{\mathcal{B}, \mathcal{B}'\}$  bázispárban  $\mathbf{L}_{\mathcal{B}' \leftarrow \mathcal{B}}$ ,

a bázisok közti áttérések mátrixai  $\mathbf{C}_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{A}}$ , illetve  $\mathbf{D}_{\mathcal{B}' \leftarrow \mathcal{A}'}$ .

# Lineáris leképezés mátrixa különböző bázispárokban

$$\begin{array}{ccc}
 [x]_{B'} & \xrightarrow{L_{B' \leftarrow B}} & [Lx]_{B'} \\
 \uparrow C_{B \leftarrow A} & & \downarrow D_{B' \leftarrow A'}^{-1} \\
 [x]_A & \xrightarrow{L_{A' \leftarrow A}} & [Lx]_{A'}
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{ccc}
 [x]_{B'} & \xrightarrow{L_{B' \leftarrow B}} & [Lx]_{B'} \\
 \uparrow C_{B \leftarrow A} & & \downarrow D_{B' \leftarrow A'}^{-1} \\
 [x]_A & \xrightarrow{L_{A' \leftarrow A}} & [Lx]_{A'}
 \end{array}$$

- Áttérések:  $[x]_{B'} = C_{B \leftarrow A}[x]_A$ ,  $[Lx]_{B'} = D_{B' \leftarrow A'}^{-1}[Lx]_{A'}$ ,
- Az  $L_{A' \leftarrow A}$  és  $L_{B' \leftarrow B}$  mátrixok hatásai:

$$[Lx]_{A'} = L_{A' \leftarrow A}[x]_A, \quad [Lx]_{B'} = L_{B' \leftarrow B}[x]_{B'}$$

- Lineáris leképezés mátrixai közti kapcsolat

$$D_{B' \leftarrow A'}^{-1} L_{A' \leftarrow A} = L_{B' \leftarrow B} C_{B \leftarrow A}, \text{ azaz}$$

$$L_{A' \leftarrow A} = D_{B' \leftarrow A'}^{-1} L_{B' \leftarrow B} C_{B \leftarrow A}.$$

## Lineáris leképezés mátrixa különböző bázispárokban

- **Lineáris leképezések mátrixai** Ha  $\mathbf{A}$  és  $\mathbf{B}$  ugyanannak az  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  lineáris leképezésnek két mátrixa különböző bázispárokban, akkor
  - 1 a két mátrix rangja megegyezik,
  - 2 a két mátrix nullitása megegyezik.
- ha valamely invertálható  $\mathbf{C}$  és  $\mathbf{D}$  mátrixszal  $\mathbf{A} = \mathbf{D}^{-1}\mathbf{B}\mathbf{C}$  és átrendezve  $\mathbf{B} = \mathbf{D}\mathbf{A}\mathbf{C}^{-1}$ , akkor a szorzatmátrix rangjára vonatkozó állítás szerint  $r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{D}^{-1}\mathbf{B}\mathbf{C}) \leq r(\mathbf{B})$  és  $r(\mathbf{B}) = r(\mathbf{D}\mathbf{A}\mathbf{C}^{-1}) \leq r(\mathbf{A})$ . Így  $r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{B})$ .  
Innen  $\dim(\mathcal{N}(\mathbf{A})) = n - r(\mathbf{A}) = n - r(\mathbf{B}) = \dim(\mathcal{N}(\mathbf{B}))$ .

# Rang, nullitás, determináns, nyom fogalmának kiterjesztése

- D A lineáris  $L : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$  leképezés **rangján** képterének dimenzióját értjük, azaz  $r(L) = \dim(\text{Im}(L))$ . A magtér dimenzióját, azaz a  $\dim(\text{Ker}(L))$  számot a lineáris leképezés **nullitásának** nevezzük.
- D A lineáris  $L : \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^n$  transzformáció  $\det L$ -vel jelölt **determinánsán** (illetve  $\text{trace } L$ -vel jelölt **nyomán**) az  $L$  leképezés bármely bázisban fölírt mátrixának determinánsát (illetve nyomát) értjük. A definíció értelmes, hisz e két érték mindegyike független a bázis választásától.
- T **Dimenziótétel lineáris leképezésekre – rang-nullitási tétel** Legyen  $L : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  egy lineáris leképezés. Ekkor

$$r(L) + \dim(\text{Ker}(L)) = n.$$

# Példák

- Határozzuk meg a rangját, nullitását, determinánsát, nyomát a sík
  - 1  $\alpha$  szögű elforgatásának,
  - 2 egy egyenesre való tükrözésének,
  - 3 egy egyenesre való merőleges vetítésének,
 a tér
  - 4 egy egyenes körül való  $\alpha$ -szögű elforgatásának,
  - 5 egy egyenesre való merőleges vetítésének,
  - 6 egy síkra való merőleges vetítésének,
  - 7 egy síkra való merőleges tükrözésének!
- Legyen  $A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  egy lineáris transzformáció. A  $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n\}$  vektorok és az  $\{A\mathbf{v}_1, \dots, A\mathbf{v}_n\}$  által kifeszített paralelepipedonok térfogata hogyan viszonyul egymáshoz?



## Lineáris leképezések néhány tulajdonsága

D Egy  $f : V \rightarrow W$  függvény

- 1 szürjektív, ha „ráképezés”, azaz  $\text{Ran } f = W$ ,
- 2 injektív (egy-egyértelmű), ha  $u \neq v \in V$  esetén  $f(u) \neq f(v)$ ,
- 3 bijektív (kölcsonösen egyértelmű), ha injektív és szürjektív.

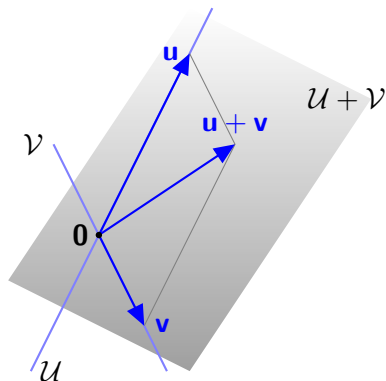
D A bijektív  $\mathcal{V} \rightarrow \mathcal{W}$  lineáris leképezéseket **izomorfizmusnak** nevezzük, és amh. a  $\mathcal{V}$  és  $\mathcal{W}$  vektorterek **izomorfak**, ha van köztük egy izomorfizmus. Jelölés  $\mathcal{V} \simeq \mathcal{W}$ .

P Legyen  $\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\} \subset \mathbb{R}^3$  független vektorrendszer, és  $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  legyen az a lineáris leképezés, melyre  $A : (1, 0) \mapsto \mathbf{u}$ ,  $A : (0, 1) \mapsto \mathbf{v}$ . Mit mondhatunk az  $\mathbb{R}^2$  és a  $\mathcal{V} = \text{span}(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  vektortérről?

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés**
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pszeudoinverz

## Alterek összege és direkt összege

Á Ha  $\mathcal{U}$  és  $\mathcal{V}$  a  $\mathcal{W}$  altér két altere, akkor az egyesítésük által generált  $\mathcal{U} + \mathcal{V}$  altér pontosan azokból a vektorokból áll, melyek egy  $\mathcal{U}$ - és egy  $\mathcal{V}$ -beli vektor összegeként előállnak.



D  $\mathcal{V}, \mathcal{W} \leq \mathcal{U}$ . Amh  $\mathcal{W}$  a  $\mathcal{V}$  **kiegészítő altere** (komplementer altere), vagy hogy  $\mathcal{V}$  és  $\mathcal{W}$  egymás kiegészítő (komplementer) alterei, ha

$$\mathcal{V} \cap \mathcal{W} = \{\mathbf{0}\}, \quad \mathcal{V} + \mathcal{W} = \mathcal{U},$$

T  $\mathcal{V}, \mathcal{W} \leq \mathcal{U}$ .  $\mathcal{V}$  egy bázisa  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\}$ ,  $\mathcal{W}$  egy bázisa  $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_k\}$ . Az alábbi állítások ekvivalensek:

- 1  $\mathcal{V} \cap \mathcal{W} = \{\mathbf{0}\}$  és  $\mathcal{V} + \mathcal{W} = \mathcal{U}$ , azaz  $\mathcal{V}$  és  $\mathcal{W}$  kiegészítő alterek,
- 2  $\mathcal{U}$  minden vektora egyértelműen előáll egy  $\mathcal{V}$ - és egy  $\mathcal{W}$ -beli vektor összegeként,
- 3  $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r\} \cup \{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_k\}$  az  $\mathcal{U}$  vektortér egy bázisa,
- 4  $\mathcal{V} \cap \mathcal{W} = \{\mathbf{0}\}$  és  $\dim \mathcal{V} + \dim \mathcal{W} = \dim \mathcal{U}$ .

- D Ha a  $\mathcal{V}$  és  $\mathcal{W}$  alterek  $\mathcal{U}$  kiegészítő alterei, akkor azt mondjuk, hogy  $\mathcal{U}$  a  $\mathcal{V}$  és  $\mathcal{W}$  alterek **direkt összege**, amit  $\mathcal{V} \oplus \mathcal{W}$  jelöl.
- D Ha  $\mathcal{V}_1, \mathcal{V}_2, \dots, \mathcal{V}_k$  alterei  $\mathcal{W}$ -nek, és  $\mathcal{W}$  minden vektora egyértelműen áll elő  $\mathbf{w} = \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 + \dots + \mathbf{v}_k$  alakban ( $\mathbf{v}_i \in \mathcal{V}_i$ ), akkor amh  $\mathcal{W}$  vektortér a  $\mathcal{V}_1, \mathcal{V}_2, \dots, \mathcal{V}_k$  terek direkt összege.

$$\mathcal{W} = \mathcal{V}_1 \oplus \mathcal{V}_2 \oplus \dots \oplus \mathcal{V}_k$$

D Tudjuk, hogy ha  $\mathbb{R}^n = \mathcal{V} \oplus \mathcal{W}$ , azaz  $\mathcal{V}$  és  $\mathcal{W}$  kiegészítő alterek, akkor a tér bármely  $\mathbf{u}$  vektora egyértelműen előáll  $\mathbf{u} = \mathbf{v} + \mathbf{w}$  alakban, ahol  $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$ ,  $\mathbf{w} \in \mathcal{W}$ .

Azt mondjuk, hogy a  $\mathbf{v}$  vektor az  $\mathbf{u}$  vektornak a  $\mathcal{V}$  altérre  $\mathcal{W}$  mentén való vetülete, vagy  $\mathcal{W}$ -vel párhuzamosan vett,  $\mathcal{V}$ -re való **vetülete**.

A  $P : \mathbf{u} \mapsto \mathbf{v}$  leképezést **vetítésnek** vagy **projekciónak** nevezzük.

Á A  $P : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  vetítésre:

- 1  $P$  lineáris transzformáció,
- 2  $P$  az  $\text{Im } P$ -re  $\text{Ker } P$  mentén való vetítés,
- 3  $I - P$  is vetítés a  $\text{Ker } P$ -re  $\text{Im } P$  mentén, azaz  $\text{Ker}(I - P) = \text{Im } P$ ,  
 $\text{Im}(I - P) = \text{Ker } P$ ,
- 4  $\mathbb{R}^n$ -nek van olyan bázisa, melyben a mátrixa

$$P = \text{diag}(1, 1, \dots, 1, 0, \dots, 0).$$

- 5  $r(P) = \text{trace}(P)$
- 6  $P$  pontosan akkor vetítés, ha  $P^2 = P$ , azaz ha  $P$  idempotens.

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés**
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pszeudo inverz

- D Egy  $\mathcal{W}$  altér esetén  $\mathcal{W}^\perp$  jelölte a  $\mathcal{W}$ -re merőleges vektorok alterét.
- T Legyen  $\mathcal{W}$  az  $n$ -dimenziós valós vagy komplex  $\mathcal{U}$  vektortér egy altere.  
Ekkor

1  $\mathcal{W} \cap \mathcal{W}^\perp = \{\mathbf{0}\},$

2  $\mathcal{W} + \mathcal{W}^\perp = \mathcal{U},$

3  $\mathcal{U}$  minden vektora egyértelműen előáll egy  $\mathcal{W}$ - és egy  $\mathcal{W}^\perp$ -beli vektor összegeként,

4  $(\mathcal{W}^\perp)^\perp = \mathcal{W}.$



## Merőleges vetítés $\mathbb{R}^n$ egy alterére

- D** Azt mondjuk, hogy az  $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$  vektornak a  $\mathcal{W} \leq \mathcal{V}$  altérre eső **merőleges vetülete** a  $\mathbf{w}$  vektor, ha  $\mathbf{w} \in \mathcal{W}$ , és  $\mathbf{v} - \mathbf{w}$  merőleges a  $\mathcal{W}$  altérre, azaz  $\mathbf{v} - \mathbf{w} \in \mathcal{W}^\perp$ . A  $\mathbf{v} - \mathbf{w}$  vektort a  $\mathbf{v}$  vektor  $\mathcal{W}$  altérre **merőleges összetevőjének** nevezzük.
- T** **Altérre való vetítés mátrixa:** Ha  $\mathcal{W}$  az  $\mathbb{R}^n$  egy altere, és az  $\mathbf{A}$  mátrix oszlopvektorai a  $\mathcal{W}$  egy bázisát alkotják (tehát  $\mathbf{A}$  teljes oszloprangú), akkor a  $\mathcal{W}$  altérre való merőleges vetítés, azaz a  $\mathbf{proj}_{\mathcal{W}}$  leképezés mátrixa

$$\mathbf{A}(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top.$$

- B**  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$  és  $\mathbf{w} = \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{v}$ .  
 $\mathcal{O}(\mathbf{A}) = \mathcal{W} \rightsquigarrow \exists \mathbf{x}: \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{w}$   
 $\mathcal{W}^\perp = \mathcal{N}(\mathbf{A}^\top) \rightsquigarrow \mathbf{v} - \mathbf{w} \in \mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$   
 $\rightsquigarrow \mathbf{A}^\top(\mathbf{v} - \mathbf{w}) = \mathbf{0} \rightsquigarrow \mathbf{A}^\top(\mathbf{v} - \mathbf{A}\mathbf{x}) = \mathbf{0} \rightsquigarrow \mathbf{A}^\top \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{A}^\top \mathbf{v}$ .  
 $\mathbf{A}^\top \mathbf{A}$  invertálható, azaz  $\mathbf{x} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{v}$   
 $\mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{v} = \mathbf{w} = \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{A}(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top \mathbf{v}$ .

## Példa

- Határozzuk meg a  $(-2, 1, 3)$  vektornak az  $(1, 0, 1)$  és a  $(-1, 2, 0)$  vektorok által kifeszített síkra eső merőleges vetületét!
- Az altér bázisvektoraiból képzett mátrix

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \text{ amiből } \mathbf{A}(\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 5 & -2 & 4 \\ -2 & 8 & 2 \\ 4 & 2 & 5 \end{bmatrix}.$$

Így a  $(-2, 1, 3)$  vektor merőleges vetülete

$$\frac{1}{9} \begin{bmatrix} 5 & -2 & 4 \\ -2 & 8 & 2 \\ 4 & 2 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

## Merőleges vetítés mátrixai

**T** Egy  $\mathbf{P}$  mátrix pontosan akkor merőleges vetítés mátrixa, ha  $\mathbf{P} = \mathbf{P}^T = \mathbf{P}^2$ .

**B** ( $\implies$ ) Tfh  $\mathbf{P}$  egy  $P$  merőleges vetítés mátrixa  $\mathbb{R}^n$  standard bázisában. Legyenek  $\mathbf{A}$  oszlopai az  $\text{Im}(P) = \mathcal{O}(\mathbf{P})$  egy tetszőleges bázisának vektorai.

$$\text{Ekkor } \mathbf{P} = \mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T.$$

$$\mathbf{P}^2 = \left(\mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T\right)^2 = \mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T\mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T = \mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T$$

$$\mathbf{P}^T = \left(\mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T\right)^T = \mathbf{A} \left((\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\right)^T \mathbf{A}^T = \mathbf{A}(\mathbf{A}^T\mathbf{A})^{-1}\mathbf{A}^T = \mathbf{P}.$$

( $\impliedby$ ) Tfh  $\mathbf{P} = \mathbf{P}^T = \mathbf{P}^2$ . (Biz:  $\mathbf{P}$  az  $\mathcal{O}(\mathbf{P})$ -re merőlegesen vetít)

Elég megmutatni, hogy  $\forall \mathbf{x} : \mathbf{x} - \mathbf{P}\mathbf{x} \perp \mathcal{O}(\mathbf{P})$

$$\mathbf{P}^2 = \mathbf{P} \rightsquigarrow \mathbf{P}(\mathbf{x} - \mathbf{P}\mathbf{x}) = \mathbf{P}\mathbf{x} - \mathbf{P}^2\mathbf{x} = \mathbf{0} \rightsquigarrow \mathbf{x} - \mathbf{P}\mathbf{x} \in \mathcal{N}(\mathbf{P})$$

$$\text{de } \mathbf{P} = \mathbf{P}^T \rightsquigarrow \mathbf{x} - \mathbf{P}\mathbf{x} \in \mathcal{N}(\mathbf{P}^T) \rightsquigarrow \mathbf{x} - \mathbf{P}\mathbf{x} \perp \mathcal{O}(\mathbf{P}).$$



## Példa

- Igazoljuk, hogy az

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

mátrixok merőleges vetítés mátrixai! Hány dimenziós térre vetítenek?

## Altértől való távolság

**D**  $\mathbf{x}$ -nek a  $\mathcal{W} \subseteq \mathbb{R}^n$  altértől való távolságán a  $\mathcal{W}$  altér  $\mathbf{x}$ -hez legközelebbi  $\mathbf{w}$  vektorának tőle való távolságát értjük. E vektort az  $\mathbf{x}$  vektor  $\mathcal{W}$ -beli legjobb közelítésének nevezzük.

**T** Legjobb közelítés tétele Adva van  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\mathcal{W} \subseteq \mathbb{R}^n$ . Az  $\mathbf{x}$  vektornak egyetlen  $\mathcal{W}$ -beli legjobb  $\hat{\mathbf{x}}$  közelítése van, nevezetesen  $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x}$ .

**B**  $\forall \mathbf{w} \in \mathcal{W}: \mathbf{x} - \mathbf{w} = (\mathbf{x} - \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x}) + (\mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} - \mathbf{w})$ .

$\mathbf{x} - \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} \in \mathcal{W}^\perp$ ,  $\mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} - \mathbf{w} \in \mathcal{W}$

alkalmazható rájuk Pithagorász tétele:

$$|\mathbf{x} - \mathbf{w}|^2 = |\mathbf{x} - \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x}|^2 + |\mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} - \mathbf{w}|^2.$$

■ Így

$$|\mathbf{x} - \mathbf{w}|^2 \geq |\mathbf{x} - \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x}|^2,$$

és egyenlőség csak akkor állhat fenn, ha  $\mathbf{w} = \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x}$ , ami egyúttal a legjobb közelítés egyértelműségét is bizonyítja.



# Vektor felbontása merőleges összetevőkre

**T**  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\mathcal{W} \subseteq \mathbb{R}^n$ . Az  $\mathbf{x}$  vektor egyértelműen felbomlik egy  $\mathcal{W}$ -beli  $\mathbf{w}$  és egy  $\mathcal{W}$ -re merőleges  $\mathbf{w}^\perp$  vektor összegére, nevezetesen

$$\mathbf{w} = \mathbf{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} \text{ és } \mathbf{w}^\perp = \mathbf{x} - \mathbf{w}.$$

**B** Tfh létezik két felbontás:  $\mathbf{x} = \mathbf{w} + \mathbf{w}^\perp = \mathbf{v} + \mathbf{v}^\perp$

$$\rightsquigarrow \mathbf{v} - \mathbf{w} = \mathbf{w}^\perp - \mathbf{v}^\perp.$$

$$\begin{array}{cc} \in \mathcal{W} & \in \mathcal{W}^\perp \end{array}$$

$$\rightsquigarrow \mathbf{v} = \mathbf{w}$$

## Példa

- $\mathcal{W} = \text{span}((1, -1, 1, 0), (0, 1, -1, 0)) \leq \mathbb{R}^4$ ,  $\mathbf{x} = (8, 4, 2, 1)$ .  
Bontsuk fel az  $\mathbf{x}$  vektort  $\mathcal{W}$ -be eső és  $\mathcal{W}$ -re merőleges vektorok összegére.
- A  $\mathcal{W}$ -re való merőleges vetítés mátrixa  $\mathbf{P} = \mathbf{W}(\mathbf{W}^T\mathbf{W})^{-1}\mathbf{W}^T$ , ahol  $\mathbf{W}$  két oszlopa a megadott két bázisvektor, tehát

$$\mathbf{W} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ amiből } \mathbf{P}\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Így  $\text{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} = \mathbf{P}\mathbf{x} = (8, 1, -1, 0)$  és  $\mathbf{x} - \text{proj}_{\mathcal{W}} \mathbf{x} = (0, 3, 3, 1)$ .  
Egyszerű számítással ellenőrizhető, hogy a  $(8, 1, -1, 0) \in \mathcal{W}$  és hogy  $(0, 3, 3, 1) \perp \mathcal{W}^\perp$ , azaz merőleges a  $\mathcal{W}$ -t kifeszítő bázisvektorok mindegyikére.

## A véges test esete: Páratlanváros

- Páratlanváros ügyeit hatékonyan intézi:
  - 1 minden bizottság **páratlan** sok tagból áll,
  - 2 bármely két bizottságnak csak **páros** sok közös tagja lehet.
- Ha a lakók száma  $v$ , legföljebb  $v$  bizottságot tudnak létrehozni.
- Lakók:  $\{1, 2, \dots, v\}$ , bizottságok:  $\{B_1, \dots, B_b\}$ , és legyen

$$m_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{ha } i \in B_j, \\ 0, & \text{egyébként,} \end{cases} \quad \mathbf{M} = [m_{ij}]_{v \times b}.$$

- a  $b \times b$ -es  $\mathbf{M}^T \mathbf{M}$ -ben  $[\mathbf{M}^T \mathbf{M}]_{ij}$  eleme  $B_i \cap B_j$  halmaz elemszámát adja, ami  $i = j$  esetén páratlan,  $i \neq j$  esetén páros.
- $\mathbb{F}_2$  fölött tekintjük:  $\mathbf{M}^T \mathbf{M} = \mathbf{I}_b$
- $\rightsquigarrow r(\mathbf{M}^T \mathbf{M}) = b \rightsquigarrow r(\mathbf{M}) \geq b$
- $\mathbf{M} \in \mathbb{F}_2^{v \times b} \rightsquigarrow r(\mathbf{M}) = b, r(\mathbf{M}) \leq v$
- $\rightsquigarrow b \leq v$ .



# A véges test esete: Párosváros

- Párosváros ügyeit megfontoltan intézi:
  - 1 minden bizottság **páros** sok tagból áll,
  - 2 bármely két bizottságnak csak **páros** sok közös tagja lehet.
- Ha a lakók száma  $v$ , legföljebb  $2^{\lfloor v/2 \rfloor} - 1$  bizottságot tudnak létrehozni.
- $\mathbb{F}_2$  fölött:  $\mathbf{M}^T \mathbf{M} = \mathbf{O}$ , azaz  $\mathbf{M}$  minden oszlopvektora merőleges mindegyik másikra
- $\mathcal{W} = \text{span}(\mathbf{M}_{*1}, \mathbf{M}_{*2}, \dots, \mathbf{M}_{*b})$ , így bármely  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathcal{W}$ -re:

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = (x_1 \mathbf{M}_{*1} + \dots + x_b \mathbf{M}_{*b}) \cdot (y_1 \mathbf{M}_{*1} + \dots + y_b \mathbf{M}_{*b}) = \sum_{i,j} x_i y_j \mathbf{M}_{*i} \mathbf{M}_{*j} = 0.$$

- $\rightsquigarrow \mathcal{W} \leq \mathcal{W}^\perp$ , de  $\dim \mathcal{W} + \dim \mathcal{W}^\perp = \dim \mathbb{F}_2^v = v \rightsquigarrow \dim \mathcal{W} \leq v/2$
- $\mathcal{W}$  elemszáma legföljebb  $2^{\lfloor v/2 \rfloor} - 1$  (üres részhalmaz kizárva).
- A korlát el is érhető  $\lfloor v/2 \rfloor$  házaspárral.

- 1 Mátrixleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása**
- 7 Pszeudoinverz

# Inkonzisztens egyenletrendszerek

- $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  pontosan akkor konzisztens, ha  $\mathbf{b} \in \mathcal{O}(\mathbf{A})$ . Inkonzisztens esetben mit tehetünk?
- D Keressünk olyan  $\mathbf{x}$  megoldást, melyre  $\mathbf{Ax}$  a legközelebb van  $\mathbf{b}$ -hez (azaz  $(\mathbf{b} - \mathbf{Ax})^2$  a legkisebb).
- E megoldásokat az  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  egyenletrendszer **optimális megoldásainak** vagy a **legkisebb négyzetek elve szerinti megoldásainak** nevezzük.
- L!  $\hat{\mathbf{b}} = \text{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b}$ , és az  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  egyenletrendszer helyett oldjuk meg az  $\mathbf{Ax} = \hat{\mathbf{b}}$  egyenletrendszert!
- T Az  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  **egyenletrendszer optimális megoldásai** megegyeznek az

$$\mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{A}^T \mathbf{b}$$

egyenletrendszer megoldásaival. Ezek közül egyetlen egy esik az  $\mathbf{A}$  mátrix sorterébe, a legkisebb abszolút értékű.

- Neve: **normálegyenlet-rendszer** vagy **normálegyenlet**



B  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  opt. megoldásai =  $\mathbf{Ax} = \mathbf{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b}$  megoldásai

■  $(\hat{\mathbf{x}} \text{ opt.mo.} \Rightarrow \mathbf{A}^T \mathbf{A} \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^T \mathbf{b})$

$\mathbf{b} - \mathbf{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b} \perp \mathcal{O}(\mathbf{A}) \rightsquigarrow \mathbf{A}^T$  nullterében van:

$$\mathbf{A}^T (\mathbf{b} - \mathbf{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b}) = \mathbf{0}.$$

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b} \rightsquigarrow \mathbf{A}^T (\mathbf{b} - \mathbf{Ax}) = \mathbf{0}, \rightsquigarrow \mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{A}^T \mathbf{b}.$$

■  $(\hat{\mathbf{x}}: \mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{A}^T \mathbf{b} \Rightarrow \hat{\mathbf{x}} \text{ opt.mo.})$

$$\mathbf{A}^T (\mathbf{b} - \mathbf{Ax}) = \mathbf{0} \rightsquigarrow \mathbf{b} - \mathbf{Ax} \in \mathcal{N}(\mathbf{A}^T) \rightsquigarrow \mathbf{b} - \mathbf{Ax} \perp \mathcal{O}(\mathbf{A})$$

$\mathbf{b} = \mathbf{Ax} + (\mathbf{b} - \mathbf{Ax})$  – felbontás két merőleges vektor összegére

a merőleges vetület definíciója szerint  $\mathbf{Ax} = \mathbf{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b}$ , ( $\hat{\mathbf{x}}$  opt.mo.)

egyetlen egy mo. van  $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$  sorterében, és az  $\mathbf{A}^T \mathbf{A}$  és  $\mathbf{A}$  sorterei pedig megegyeznek!

■  $\mathcal{S}(\mathbf{A}^T \mathbf{A}) = \mathcal{S}(\mathbf{A})$ , mert  $\mathbf{Ax} = \mathbf{0} \Leftrightarrow \mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{0}$ , azaz  $\mathcal{N}(\mathbf{A}) = \mathcal{N}(\mathbf{A}^T \mathbf{A})$

ugyanis  $\mathbf{Ax} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{0}$  és  $\mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{0}$  esetén

$$\mathbf{0} = \mathbf{x}^T \mathbf{A}^T \mathbf{Ax} = (\mathbf{Ax})^T (\mathbf{Ax}) \Rightarrow \mathbf{Ax} = \mathbf{0}.$$

## Példa: egyenletrendszer optimális megoldásai

- Határozzuk meg az

$$\begin{aligned} y + z &= 3 \\ x + y + 2z &= 2 \\ x + z &= 2 \end{aligned}$$

egyenletrendszert optimális megoldásait, és a min. absz. értékűt!

- Az egyenletrendszer inkonzisztens:  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & | & 3 \\ 1 & 1 & 2 & | & 2 \\ 1 & 0 & 1 & | & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix}$

- A normálegyenlet:  $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 6 \end{bmatrix} \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \\ 9 \end{bmatrix}$ .

- Az összes megoldás:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 5 \\ 3 & 3 & 6 & 9 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad \text{így } \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} t.$$

## Példa folytatása: a minimális abszolút értékű

- A minimális abszolút értékű = sortérbe eső megoldás: az eredeti egyenletrendszer kiegészítésével:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- A sortérbe eső megoldás  $(0, 1, 1)$ , azaz az összes megoldás ezzel fölrva:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} t.$$

# Lineáris regresszió

- $y = a + bx$  változóra méréseket végzünk, hogy meghatározzuk  $a$  és  $b$  értékét.

- $n$  mérés után 
$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}.$$

- normálegyenlet

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{a} \\ \hat{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

- kifejtve 
$$\begin{bmatrix} n & \sum x_i \\ \sum x_i & \sum x_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{a} \\ \hat{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum y_i \\ \sum x_i y_i \end{bmatrix}$$

- Az  $y = \hat{a} + \hat{b}x$  egyenest **regressziós egyenesnek** nevezzük, mely a megadott adatokra a legkisebb négyzetek elve szerinti legjobban illeszkedő egyenes.

T Az  $(x_i, y_i)$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) párokhoz tartozó,  $y = \hat{a} + \hat{b}x$  egyenletű regressziós egyenes paraméterei kielégítik az

$$\begin{bmatrix} n & \sum x_i \\ \sum x_i & \sum x_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{a} \\ \hat{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum y_i \\ \sum x_i y_i \end{bmatrix}$$

egyenletet. Ez egyértelműen megoldható, ha van legalább két különböző  $x_i$  érték.

B még bizonyítandó az egyértelműség: a számtani és négyzetes közép közti összefüggés szerint bármely  $x_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) valósokra

$$\frac{x_1 + \dots + x_n}{n} \leq \sqrt{\frac{x_1^2 + \dots + x_n^2}{n}},$$

és egyenlőség csak akkor állhat fenn, ha  $x_1 = \dots = x_n$ .

- Mivel az együtthatómátrix determinánsa  $n\sum x_i^2 - (\sum x_i)^2$ , ezért a számtani és négyzetes közép közti összefüggés miatt ez csak akkor lehet 0, ha az  $x_i$  értékek mind azonosak.



# Polinomiális regresszió

- Keressünk az  $a_0 + a_1x + \dots + a_kx^k$  polinom együtthatóira optimális becslést a legkisebb négyzetek módszerével, ha az  $(x_i, y_i)$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) párok sorozatát ismerjük.
- Keresendő az  $n$  egyenletből álló  $k + 1$ -ismeretlenes

$$a_0 + a_1x_1 + \dots + a_kx_1^k = y_1$$

$$a_0 + a_1x_2 + \dots + a_kx_2^k = y_2$$

$$\vdots \quad \quad \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots$$

$$a_0 + a_1x_n + \dots + a_kx_n^k = y_n$$

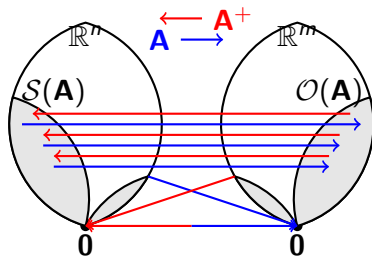
egyenletrendszer megoldása az  $a_0, a_1, \dots, a_k$  ismeretlenekre.

- Mátrixalak

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & \dots & x_1^k \\ 1 & x_2 & \dots & x_2^k \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & \dots & x_n^k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}, \text{ azaz } \mathbf{Xa} = \mathbf{y}.$$

- 1 Matrikxleképezések, lineáris leképezések
- 2 2- és 3-dimenziós geometriai transzformációk mátrixa
- 3 Hasonlóság
- 4 Alterek direkt összege és a vetítés
- 5 Merőleges vetítés és a legjobb közelítés
- 6 Egyenletrendszer optimális megoldása
- 7 Pseudoinvert

## Pseudoinverz – általánosított inverz



- $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  sortérbe eső optimális megoldása megkapható egy  $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^+ \mathbf{b}$  képlettel?
- $\mathbf{Ax} = \hat{\mathbf{b}} (= \text{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})} \mathbf{b})$  egyenlet mindig megoldható, sortérbe eső  $\hat{\mathbf{x}}$  megoldására  $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^+ \mathbf{b} = \mathbf{A}^+ \hat{\mathbf{b}}$  kéne!  
 $\rightsquigarrow \mathbf{A}^+(\mathbf{b} - \hat{\mathbf{b}}) = \mathbf{0} \rightsquigarrow \mathbf{z} \in \mathcal{N}(\mathbf{A}^T) \Rightarrow \mathbf{A}^+ \mathbf{z} = \mathbf{0}$ .
- Az inverz fogalmának sokféle általánosítása van.

# Moore – Penrose-féle pszudo inverz

## Definíció (A Moore – Penrose-féle pszudo inverz)

Legyen  $\mathbf{A}$  egy  $m \times n$ -es valós mátrix. **Pszudo inverzén** vagy **Moore – Penrose-féle pszudo inverzén** azt az  $\mathbf{A}^+$ -szal jelölt mátrixot értjük, amellyel

- 1  $\mathbf{A}^+$  hatása  $\mathcal{O}(\mathbf{A})$ -n: a sortér minden  $\mathbf{x}$  vektorára  $\mathbf{A}^+(\mathbf{A}\mathbf{x}) = \mathbf{x}$ ,
- 2  $\mathbf{A}^+$  hatása  $\mathcal{O}(\mathbf{A})^\perp$ -én: minden  $\mathbf{z} \in \mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$  vektorra  $\mathbf{A}^+\mathbf{z} = \mathbf{0}$ .

- $m \times n$ -es mátrix pszudo inverze  $n \times m$ -es
- $\mathbf{A}^+$ -hoz tartozó mátrixleképezés hatását ismerjük az  $\mathcal{O}(\mathbf{A})$  altéren és merőleges kiegészítő alterén, ezeken definíció alapján lineáris  $\rightsquigarrow$  az egész térre kiterjeszthető lineárisan  $\rightsquigarrow$  létezik és egyértelmű!
- $\mathcal{N}(\mathbf{A}^+) = \mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$ , és  $\mathcal{S}(\mathbf{A}^+) = \mathcal{N}(\mathbf{A}^+)^\perp$ , így  $\mathcal{S}(\mathbf{A}^+) = \mathcal{S}(\mathbf{A}^\top) = \mathcal{O}(\mathbf{A})$ .

## Néhány pszeudo inverz

- $\mathbf{A}^+ = \mathbf{A}^{-1}$ , ha  $\mathbf{A}$  invertálható,
- $\mathbf{O}_{m \times n}^+ = \mathbf{O}_{n \times m}$ ,
- $[a]^+ = [1/a]$ , ha  $a \neq 0$ , és  $[0]^+ = [0]$ ,
- $(\mathbf{A}^+)^+ = \mathbf{A}$ ,
- ha  $a_{ij} \neq 0$  ( $i = 1, 2, \dots, r$ ), akkor

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & 0 & \dots & 0 & \mathbf{0} \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & a_{rr} & \\ \hline & & & \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{array} \right]_{m \times n}^+ = \left[ \begin{array}{cccc|c} \frac{1}{a_{11}} & 0 & \dots & 0 & \mathbf{0} \\ 0 & \frac{1}{a_{22}} & \dots & 0 & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & \frac{1}{a_{rr}} & \\ \hline & & & \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{array} \right]_{n \times m}$$

# A pszudo inverz mátrixa

## Tétel (A pszudo inverz mátrixa)

Ha a valós  $\mathbf{A}$  mátrix teljes oszloprangú, akkor

$$\mathbf{A}^+ = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T, \quad (1)$$

ha teljes sorrhángú, akkor

$$\mathbf{A}^+ = \mathbf{A}^T (\mathbf{A} \mathbf{A}^T)^{-1}. \quad (2)$$

Ha  $\mathbf{A} = \mathbf{BC}$ , ahol  $\mathbf{B}$  egy teljes oszloprangú,  $\mathbf{C}$  egy teljes sorrhángú mátrix, akkor

$$\mathbf{A}^+ = \mathbf{C}^+ \mathbf{B}^+ = \mathbf{C}^T (\mathbf{C} \mathbf{C}^T)^{-1} (\mathbf{B}^T \mathbf{B})^{-1} \mathbf{B}^T \quad (3)$$

$$= \mathbf{C}^T (\mathbf{B}^T \mathbf{A} \mathbf{C}^T)^{-1} \mathbf{B}^T. \quad (4)$$

# Bizonyítás

- $\mathbf{A}$  teljes oszloprangú  $\rightsquigarrow$  értelmezési tartomány = sortér

$$(\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{x}.$$

$$\mathbf{A}^T \mathbf{z} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{A}^+ \mathbf{z} = \mathbf{0}, \text{ mert } (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{z} = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{0} = \mathbf{0}.$$

- $\mathbf{A}$  teljes sorrangú  $\rightsquigarrow$  oszloptér = egész tér  $\rightsquigarrow \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{y}$  konzisztens  $\hat{\mathbf{x}}$  az egyetlen sortérbe eső megoldás, akkor minden más  $\mathbf{x}$  megoldás esetén  $\text{proj}_{S(\mathbf{A})} \mathbf{x} = \hat{\mathbf{x}} \rightsquigarrow \mathbf{A}^+ \mathbf{y} = \hat{\mathbf{x}}$ , ugyanis

$$\text{proj}_{S(\mathbf{A})} \mathbf{x} = \mathbf{A}^T (\mathbf{A} \mathbf{A}^T)^{-1} \mathbf{A} \mathbf{x} = \left( \mathbf{A}^T (\mathbf{A} \mathbf{A}^T)^{-1} \right) (\mathbf{A} \mathbf{x}) = \mathbf{A}^+ \mathbf{y}.$$

- $\mathbf{A} = \mathbf{B} \mathbf{C}$ ,  $\mathbf{y} = \mathbf{A} \mathbf{x}$ ,  $\mathbf{w} = \mathbf{C} \mathbf{x}$  és  $\mathbf{y} = \mathbf{B} \mathbf{w}$

$\mathbf{B}$  teljes oszloprangú,  $\mathbf{C}$  teljes sorrangú  $\rightsquigarrow \mathbf{C}^+ \mathbf{B}^+ \mathbf{y} = \mathbf{C}^+ \mathbf{w} = \mathbf{x}$  a) ✓

$\mathbf{A}$  és  $\mathbf{B}$  oszloptere azonos  $\rightsquigarrow \mathbf{B}^+ \mathbf{z} = \mathbf{0}$ , tehát  $\mathbf{C}^+ \mathbf{B}^+ \mathbf{z} = \mathbf{0}$  b) ✓



## Példák

- Számítsuk ki a következő mátrixok pszeudoinverzét!

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{és} \quad \mathbf{M} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\mathbf{B}$  teljes oszloprangú, használjuk az (1) képletet

$$\begin{aligned} \mathbf{B}^+ &= (\mathbf{B}^T \mathbf{B})^{-1} \mathbf{B}^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 2/3 & -1/3 \\ -1/3 & 2/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/3 & 1/3 & 2/3 \\ 2/3 & 1/3 & -1/3 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

- A  $\mathbf{C}$  mátrix teljes sorrangú, így a (2) képlet szerint

$$\mathbf{C}^+ = \mathbf{C}^T (\mathbf{C} \mathbf{C}^T)^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1}$$



■ **M** bázisfelbontása **BC**:

$$\mathbf{M}^+ = \mathbf{C}^+ \mathbf{B}^+ = \begin{bmatrix} 2/3 & -1/3 \\ -1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 1/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1/3 & 1/3 & 2/3 \\ 2/3 & 1/3 & -1/3 \end{bmatrix} = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -4 & 1 & 5 \\ 5 & 1 & -4 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

■ A (4) képlettel

$$\begin{aligned} \mathbf{M}^+ &= \mathbf{C}^T (\mathbf{B}^T \mathbf{M} \mathbf{C}^T)^{-1} \mathbf{B}^T \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -4 & 1 & 5 \\ 5 & 1 & -4 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

## Tétel (Moore–Penrose-tétel)

A valós  $\mathbf{A}$  mátrixnak  $\mathbf{X}$  pontosan akkor pszeudoinvert, ha az alábbi négy feltétel mindegyike fennáll:

$$a) \mathbf{AXA} = \mathbf{A}, \quad b) \mathbf{XAX} = \mathbf{X}, \quad c) (\mathbf{AX})^T = \mathbf{AX}, \quad d) (\mathbf{XA})^T = \mathbf{XA}.$$

■ ( $\mathbf{A}^+$  teljesíti e feltételeket)

$$\mathbf{AA}^+\mathbf{A} = \mathbf{AR}^T(\mathbf{RR}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T\mathbf{A}$$

$$= \mathbf{BRR}^T(\mathbf{RR}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T\mathbf{BR} = \mathbf{BR} = \mathbf{A}$$

$$\mathbf{A}^+\mathbf{AA}^+ = \mathbf{R}^T(\mathbf{RR}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T\mathbf{BRR}^T(\mathbf{RR}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T$$

$$= \mathbf{R}^T(\mathbf{RR}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T = \mathbf{A}^+$$

- $\mathbf{A}^+\mathbf{A} = (\mathbf{R}^T(\mathbf{R}\mathbf{R}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T)(\mathbf{B}\mathbf{R}) = \mathbf{R}^T(\mathbf{R}\mathbf{R}^T)^{-1}\mathbf{R}$ ,  
 $\mathbf{A}\mathbf{A}^+ = (\mathbf{B}\mathbf{R})(\mathbf{R}^T(\mathbf{R}\mathbf{R}^T)^{-1}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T) = \mathbf{B}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T$ .
- $(\mathbf{A}^+\mathbf{A})^T = (\mathbf{R}^T(\mathbf{R}\mathbf{R}^T)^{-1}\mathbf{R})^T = \mathbf{R}^T(\mathbf{R}\mathbf{R}^T)^{-1}\mathbf{R} = \mathbf{A}^+\mathbf{A}$   
 $(\mathbf{A}\mathbf{A}^+)^T = (\mathbf{B}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T)^T = \mathbf{B}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T = \mathbf{A}\mathbf{A}^+$ .
- (Egyértelműség) Tfh  $\mathbf{X}$  és  $\mathbf{Y}$  is teljesíti a 4 feltételt:

$$\begin{aligned} \mathbf{A}\mathbf{Y} &\stackrel{a)}{=} \mathbf{A}\mathbf{X}\mathbf{A}\mathbf{Y} \stackrel{c)}{=} (\mathbf{A}\mathbf{X})^T(\mathbf{A}\mathbf{Y})^T = \mathbf{X}^T\mathbf{A}^T\mathbf{Y}^T\mathbf{A}^T \\ &= \mathbf{X}^T(\mathbf{A}\mathbf{Y}\mathbf{A})^T \stackrel{a)}{=} \mathbf{X}^T\mathbf{A}^T = (\mathbf{A}\mathbf{X})^T \stackrel{c)}{=} \mathbf{A}\mathbf{X} \end{aligned} \quad (5)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{Y}\mathbf{A} &\stackrel{a)}{=} \mathbf{Y}\mathbf{A}\mathbf{X}\mathbf{A} \stackrel{d)}{=} (\mathbf{Y}\mathbf{A})^T(\mathbf{X}\mathbf{A})^T = \mathbf{A}^T\mathbf{Y}^T\mathbf{A}^T\mathbf{X}^T \\ &= (\mathbf{A}\mathbf{Y}\mathbf{A})^T\mathbf{X}^T \stackrel{a)}{=} \mathbf{A}^T\mathbf{X}^T = (\mathbf{X}\mathbf{A})^T \stackrel{d)}{=} \mathbf{X}\mathbf{A} \end{aligned} \quad (6)$$

$$\mathbf{Y} \stackrel{b)}{=} \mathbf{Y}\mathbf{A}\mathbf{Y} \stackrel{(5)}{=} \mathbf{Y}\mathbf{A}\mathbf{X} \stackrel{(6)}{=} \mathbf{X}\mathbf{A}\mathbf{X} \stackrel{b)}{=} \mathbf{X}.$$

## Következmény ( $\mathbf{A}^+\mathbf{A}$ és $\mathbf{A}\mathbf{A}^+$ merőleges vetítés)

Tetszőleges  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  mátrix esetén

$$\mathbf{A}^+\mathbf{A} = \text{proj}_{\mathcal{S}(\mathbf{A})} \quad \text{és} \quad \mathbf{A}\mathbf{A}^+ = \text{proj}_{\mathcal{O}(\mathbf{A})}.$$

Tehát  $\mathbf{A}^+\mathbf{A}$  az  $\mathbb{R}^n$  teret merőlegesen vetíti  $\mathbf{A}$  sortérére, míg  $\mathbf{A}\mathbf{A}^+$  az  $\mathbb{R}^m$  teret merőlegesen vetíti  $\mathbf{A}$  oszlopterére.

- Az előzőekben bizonyítottuk, hogy  $\mathbf{A}^+\mathbf{A} = \mathbf{R}^T(\mathbf{R}\mathbf{R}^T)^{-1}\mathbf{R}$ , ami épp az  $\mathbf{R}^T$  oszlopvektorai által kifeszített térre – azaz a sortérre – való merőleges vetítés mátrixa.
- Az előzőekben bizonyítottuk, hogy  $\mathbf{A}\mathbf{A}^+ = \mathbf{B}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T$ , ami a  $\mathbf{B}$  oszlopvektorai által kifeszített térre – azaz az oszlopterére – való merőleges vetítés mátrixa.

# A minimális abszolút értékű optimális megoldás

## Tétel (Optimális megoldás pseudoinverzrel)

Legyen  $\mathbf{A}$  egy valós mátrix. Az  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  egyenletrendszernek az  $\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^+\mathbf{b}$  a minimális abszolút értékű optimális megoldása.

- $(\mathbf{A}^+\mathbf{b})$  optimális megoldás), azaz megoldása az  $\mathbf{A}^T\mathbf{Ax} = \mathbf{A}^T\mathbf{b}$  normálegyenlet-rendszernek
- Igazolni kell, hogy  $\mathbf{A}^T\mathbf{AA}^+\mathbf{b} = \mathbf{A}^T\mathbf{b}$ .
- Elég ezt:  $\mathbf{A}^T\mathbf{AA}^+ = \mathbf{A}^T$
- $\mathbf{A} = \mathbf{BR}$

$$\begin{aligned}\mathbf{A}^T\mathbf{AA}^+ &= (\mathbf{R}^T\mathbf{B}^T)(\mathbf{B}(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T) \\ &= \mathbf{R}^T(\mathbf{B}^T\mathbf{B})(\mathbf{B}^T\mathbf{B})^{-1}\mathbf{B}^T = \mathbf{R}^T\mathbf{B}^T = \mathbf{A}^T\end{aligned}$$

- $\mathbf{A}^+\mathbf{b}$  a sortérben van, és a sortérbe csak egyetlen optimális megoldás esik

P Adjuk meg az

$$\begin{aligned} y + z &= 3 \\ x + y + 2z &= 2 \\ x + z &= 2 \end{aligned}$$

egyenletrendszer minimális abszolút értékű optimális megoldását!

M Az egyenletrendszer inkonzisztens, ami bővített mátrixának redukált lépcsős alakjából leolvasható.

A minimális abszolút értékű optimális megoldás

$$\hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^+ \mathbf{b} = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -4 & 1 & 5 \\ 5 & 1 & -4 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

