

Sztochasztikus folyamatok

Simon Károly
Ez az előadás
Rick Durrett Essentials of Stochastic processes
könyvére épül

Department of Stochastics
Institute of Mathematics
Technical University of Budapest
www.math.bme.hu/~simonk

A file 2015-02-24

Példák, Alapfogalmak

- Háromszög és négyzet lánc

- 3 Stacionárius eloszlás
 - Stacionárius eloszlás definíciója és példák
 - Véges állapotterű irreducibilis lánc

- 4 Hivatkozások

Példák, Alapfogalmak Példák Markov láncokra

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = i + 1 | X_n = i, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_0 = i) = \mathbb{P}(X_{n+1} = i + 1 | X_n = i), \quad (1)$$

amely valószínűség egyenlő 0.4-el feltételünk szerint.

Példák, Alapfogalmak Példák Markov láncokra

A Gambler's ruin példában ha $N = 4$, \mathbf{P} az alábbi 5×5 -ös mátrix:

	0	1	2	3	4
0	1	0	0	0	0
1	0.6	0	0.4	0	0
2	0	0.6	0	0.4	0
3	0	0	0.6	0	0.4
4	0	0	0	0	1

- 1 Példák, Alapfogalmak
 - Példák Markov láncokra
 - Bolyongások
 - Bolyongások $\{0, 1, \dots, n\}$ -en
 - Chapmann-Kolmogorov egyenlőtlenség
 - Megállási idő, Erős Markov tulajdonság

- 2 Állapotok osztályozása
 - Tranziens és rekurrens állapotok
 - Zárt és irreducibilis osztályok
 - Állapotok periódusa
 - Példa: tranziens és rekurrens osztályok meghatározása
 - Az irreducibilis mátrixok struktúrája
 - Felújítási lánc

Példák, Alapfogalmak Példák Markov láncokra

Gambler's ruin Képzeljünk el egy olyan szerencse játékot, amelynek minden fordulójában:

- $p = 0.4$ valószínűséggel nyerünk \$1-et
- $1 - p = 0.6$ valószínűséggel veszítünk \$1-et.

A megáll ha elérünk egy előre adott $N = 4$ dollár értéket, illetve, ha a pénzünk elfogy.

Az n -edik játék után X_n dollárunk van. Ekkor

X_n "Markov tulajdonságú". Vagyis: ha ismerjük az X_n értékét, akkor bármilyen más további információ arra vonatkozólag, hogy az első $n - 1$ játék után mennyi pénzünk volt, semmit nem segít abban, hogy a lehető legjobb becslést adjuk az X_{n+1} értékére. Vagyis:

Példák, Alapfogalmak Példák Markov láncokra

Homogén diszkrét idejű Markov lánc

DEFINÍCIÓ 1

Azt mondjuk, hogy X_n egy **homogén diszkrét idejű Markov lánc**, a $\mathbf{P} = p(i, j)$ átmenetvalószínűség mátrix-al, ha minden n , re és minden $i, j, i_{n-1}, \dots, i_0$ -ra:

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = j | X_n = i, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_0 = i) = p(i, j) \quad (2)$$

A \mathbf{P} mátrixot **Markov-mátrixnak** is hívják.

A \mathbb{P} mátrix írja le a játékszabályokat. A Gambler's ruin példában:

Példák, Alapfogalmak Példák Markov láncokra

Ehrenfest lánc

Adott két urna, amelyekben összesen N golyó van. Az egyik urnát jobboldali a másikat baloldali urnának hívjuk. Véletlenszerűen kiválasztjuk valamelyik golyót és áthelyezzük a másik urnába. Legyen X_n a baloldali urnában lévő golyók száma az n -dik áthelyezés után. Ekkor X_n homogén Markov lánc hiszen

$$p(i, i + 1) = \frac{N - i}{N}, \quad p(i, i - 1) = \frac{i}{N} \quad \text{ha } 0 \leq i \leq N$$

és $p(i, j) = 0$ egyébként.

Ehrenfest lánc (cont.)

Az átmenetvalószínűség mátrix:

	0	1	2	3	4
0	0	1	0	0	0
1	1/4	0	3/4	0	0
2	0	2/4	0	2/4	0
3	0	0	3/4	0	1/4
4	0	0	0	1	0

Szociális mobilitási lánc

Legyen X_n egy család szociális osztálya az n -edik generációban, ha

alsó osztály:1 közép osztály:2 felső osztály:3

Tegyük fel, hogy a valószínűsége a szociális osztály változásnak a következő Markov mátrix által adott:

	1	2	3
1	0.7	0.2	0.1
2	0.3	0.5	0.2
3	0.2	0.4	0.4

Kérdés: Az egyes osztályokba tartozó emberek aránya stabilizálódik-e?

Diszkrét sorbanállási lánc (cont.)

várakozik egy igény sem, akkor holnap reggel ξ igény fog várakozni. Vagyis

$$X_{n+1} = (X_n - 1)^+ + \xi_n.$$

Innen adódik, hogy

$$P = \begin{bmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & a_3 & a_4 & \cdots \\ a_0 & a_1 & a_2 & a_3 & a_4 & \cdots \\ 0 & a_0 & a_1 & a_2 & a_3 & \cdots \\ 0 & 0 & a_0 & a_1 & a_2 & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & a_0 & a_1 & \cdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{bmatrix}$$

Készletezési lánc (cont.)

Egy konkrét példa: Legyen $s = 1$, $S = 5$ és

$$\mathbb{P}(D_{n+1} = 0) = 0.3, \mathbb{P}(D_{n+1} = 1) = 0.4$$

$$\mathbb{P}(D_{n+1} = 2) = 0.2, \mathbb{P}(D_{n+1} = 3) = 0.1$$

	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0.1	0.2	0.4	0.3
1	0	0	0.1	0.2	0.4	0.3
2	0.3	0.4	0.3	0	0	0
3	0.1	0.2	0.4	0.3	0	0
4	0	0.1	0.2	0.4	0.3	0
5	0	0	0.1	0.2	0.4	0.3

Időjárási lánc

Legyen X_n értéke egy bizonyos sziget időjárási állapota által meghatározott. Nevezetesen $X_n = 1$ ha az n -edik napon esős az idő és $X_n = 2$ ha napos. Tegyük fel, hogy annak valószínűsége, hogy esős időt esős követ 0.6 és hogy napos idő követ 0.4. Továbbá a valószínűsége, hogy napos időt esős követ 0.2 és napos követ 0.8 valószínűséggel. Ekkor a Markov-mátrix:

	1	2
1	0.6	0.4
2	0.2	0.8

Kérdés: Hosszú távon mi a napsütéses napok aránya?

Diszkrét sorbanállási lánc

Egy kiszolgálási rendszerbe minden nap egyetlen igényt tudnak kielégíteni (ha van igény egyáltalán). Az n -edik nap beérkező igények száma egy valószínűségi változó (v.v.) ξ_n melynek eloszlása

$$\mathbb{P}(\xi_n = k) = a_k, \text{ ahol } k = 0, 1, 2, \dots$$

azonos minden n -re és ξ_n v.v.-k függetlenek. Legyen X_n az n -edik nap reggelén kiszolgálásra váró igények száma. Ha ma reggel $i \geq 1$ igény vár kiszolgálásra, akkor holnap reggel $i - 1 + \xi$ igény várakozik, míg ha ma nem

Készletezési lánc

s, S raktározási stratégia: Ha a nap végén a boltban egy adott áruból több mint s darab van, akkor másnap reggelre nem hoztatnak ebből az áruból egyet sem. Azonban, ha a nap végén ezen áruból s vagy annál kevesebb van, akkor annyit hoztatnak, hogy másnap reggelre S darab legyen ebből az áruból. Legyen X_n ezen áruk száma az n -edik nap végén és D_{n+1} jelöli, hogy ezen áruból milyen nagy a kérés az $n + 1$ -edik napon. Használva a $x^+ := \max\{x, 0\}$ jelölést:

$$X_{n+1} = \begin{cases} (X_n - D_{n+1})^+, & \text{ha } X_n > s; \\ (S - D_{n+1})^+, & \text{ha } X_n \leq s. \end{cases}$$

Készletezési lánc (cont.)

Feltéve, hogy minden eladott árun 12\$-t nyerünk, de 2\$-ba kerül az áru egy napi raktározása

Kérdés:

- Mi lesz a hosszú távú nyereség ezen az árun?
- Hogyan kell választani s, S értékét, hogy a haszon maximális legyen.

Javítási lánc

Egy gépben három olyan alkatrész van, amelyek tönkre mehetnek, de a gép működik amíg legalább az egyik ezek közül az alkatrészek közül működő képes. Amint elromlik legalább kettő ezen alkatrészek közül, azokat kicserélik rögtön és a gép másnap reggeltől újra működik.

Feltesszük, hogy semelyik két alkatrész nem hibásodik meg ugyanazon a napon, továbbá annak valószínűsége, hogy az 1-es a 2-es és a 3-as alkatrész meghibásodik rendre: 0.01, 0.02 és 0.04.

Ha Markov láncokkal szeretnénk ezt a folyamatot modellezni, célszerű az állapot térnek a

Javítási lánc (cont.)

Kérdés: 1800 nap alatt kb hány alkatrészet használunk el az 1-es, 2-es és a 3-as típusok közül?

Elágazó folyamatok

(Branching processes) Tekintsünk egy populációt, amelyben a 0- adik generáció egy személyből áll és az n -edik generációban mindenki egymástól függetlenül p_k valószínűséggel ad életet k gyerekeknek, akik az $n+1$ -edik generációba tartoznak. Itt $k = 0, 1, 2, \dots$. Legyen X_n az n -edik generációba tartozó egyedek száma. Az állapot tér tehát $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$. Ha Y_1, Y_2, \dots független valószínűségi változók, melyekre $\mathbb{P}(Y_m = k) = p_k$, akkor az átmenetvalószínűség mátrix: $p(0, 0)$ és

$$p(i, j) := \mathbb{P}(Y_1 + \dots + Y_i = j) \text{ ha } i > 0 \text{ és } j \geq 0,$$

Wright-Fisher model

Egy rögzített nagyságú populáció minden lépésben $2N$ génből áll melyek egy része a a többi pedig A típusú. Ha a szülő populációban $j \in \{0, \dots, 2N\}$, a típusú gén van, akkor a következő generáció felépítését $2N$ darab független binomiális kísérlet határozza meg a

$$p_j = \frac{j}{2N}, \quad q_j = 1 - \frac{j}{2N}$$

valószínűséggel. Vagyis ha X_n az n -edik generációban az a -típusú gének száma, akkor a megfelelő Markov-mátrix:

$$\mathbb{P}(X_{n+1} = k | X_n = j) = p(j, k) = \binom{2N}{k} p_j^k q_j^{2N-k}. \quad (3)$$

Javítási lánc (cont.)

$\{0, 1, 2, 3, 12, 13, 23\}$ halmazt választani aszerint, hogy éppen melyik alkatrészek hibásak. Az átmenet valószínűség mátrix:

	0	1	2	3	12	13	23
0	0.93	0.01	0.02	0.04	0	0	0
1	0	0.94	0	0	0.02	0.04	0
2	0	0	0.95	0	0.01	0	0.04
3	0	0	0	0.97	0	0.01	0.02
12	1	0	0	0	0	0	0
13	1	0	0	0	0	0	0
23	1	0	0	0	0	0	0

Elágazó folyamatok vizsgálatának története

Francis Galton 1873-ban az Educational Times-ben kérdezte: mi a valószínűsége annak, hogy kihal egy család férfi ágon vagyis "kihál a név"? Reverend Henry William Watson megválaszolta a kérdést és ketten együtt 1874-ben írtak egy cikket *On the probability of extinction of families* címmel. Ezért a megfelelő Markov láncot Galton-Watson folyamatnak hívjuk. Tehát itt csak a fiú gyerekek különböző generációkba tartozó számát követjük mert ők viszik tovább a nevet.

Elágazó folyamatok (cont.)

Speciális eset: Az utódok száma geometriai eloszlású:

$$p_\ell := \mathbf{P}(\text{utódok száma} = \ell) = q^\ell p.$$

Ekkor az átmenetvalószínűség mátrix (k, ℓ) -edik eleme:

$$p(k, \ell) = \binom{k+\ell-1}{\ell} p^n q^k.$$

(Házi feladat ellenőrizni.)

Wright-Fisher model (cont.)

Ebben a modellben az $x = 0$ és az $x = 2N$ elnyelő állapotok. Ez azt jelenti, hogyha a folyamat ezen állapotokba jut, akkor örökre ott is ragad.

Mutációs Wright-Fisher modell

Az új generáció létrehozása előtt mindegyik gén mutálódhat. Egy a génből A lesz α_1 valószínűséggel még egy fordított irányú mutálódás valószínűsége α_2 . Így az átmenet mátrixot továbbra is a (3) formula határozza meg de most már a mutáció miatt módosított valószínűségekkel:

$$p_j = \frac{j}{2N}(1 - \alpha_1) + \left(1 - \frac{j}{2N}\right)\alpha_2,$$

és

$$q_j = \frac{j}{2N}\alpha_1 + \left(1 - \frac{j}{2N}\right)(1 - \alpha_2).$$

Itt nincsenek elnyelő állapotok.

Két-lépcsős Markov Láncok (two stage Markov chains) (cont.)

Ekkor az állapot tér: $\{SS, SK, KS, KK\}$ és az átmenetvalószínűség mátrix:

	SS	SK	KS	KK
SS	3/4	1/4	0	0
SK	0	0	2/3	1/3
KS	2/3	1/3	0	0
KK	0	0	1/2	1/2

Magyarázat: Ha $(X_{n-1}, X_n) = (S, K)$, akkor annak valószínűsége, hogy $(X_n, X_{n+1}) = (K, S)$ egyenlő 2/3-al.

Bolyongások \mathbb{Z}^d -n.

Egyszerű szimmetrikus bolyongás $S = \mathbb{Z}^d$ -n:

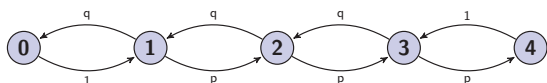
$$p(x, y) := \begin{cases} \frac{1}{2d}, & \text{ha } \|x - y\| = 1; \\ 0, & \text{egyébként.} \end{cases} \quad (4)$$

Általános bolyongás $S = \mathbb{Z}^d$ -n:

$p : \mathbb{Z}^d \rightarrow [0, 1]$; $\sum_{x \in \mathbb{Z}^d} p(x) = 1$, és az átmenetvalószínűség mátrix $P = (p(x, y))$:

$$p(x, y) := p(x - y).$$

Visszaverő peremek



	0	1	2	3	4
0	0	1	0	0	0
1	q	0	p	0	0
2	0	q	0	p	0
3	0	0	q	0	p
4	0	0	0	1	0

Két-lépcsős Markov Láncok (two stage Markov chains)

A következő példában

X_{n+1} függ az (X_{n-1}, X_n) értékétől.

Kosárlabda lánc

Képzeld el, hogy egy kosárlabda játékos a következő valószínűségekkel dobja be a büntetőt:

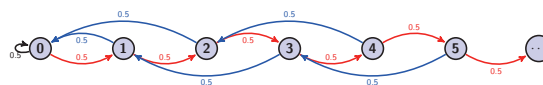
1/2 ha mind a két korábbi büntetőt amit dobott kihagyta

2/3 ha a két korábbi büntető egyikét kihagyta

3/4 ha mind a két korábbi büntetőt bedobta.

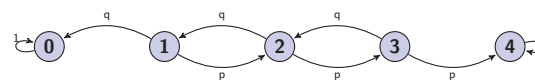
Legyen tehát $X_n = S$ a sikeres büntető esetén és $X_n = K$ a kudarccsal.

Kettőt hátra egyet előre lánc



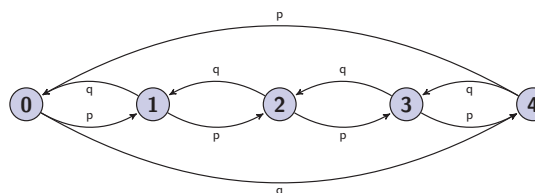
	0	1	2	3	4	5	...
0	1/2	1/2	0	0	0	0	...
1	1/2	0	1/2	0	0	0	...
2	1/2	0	0	1/2	0	0	...
3	0	1/2	0	0	1/2	0	...
4	0	0	1/2	0	0	1/2	...
...

Elnyelő peremfeltételek:



	0	1	2	3	4
0	1	0	0	0	0
1	q	0	p	0	0
2	0	q	0	p	0
3	0	0	q	0	p
4	0	0	0	0	1

Periodikus peremfeltételek



	0	1	2	3	4
0	0	p	0	0	q
1	q	0	p	0	0
2	0	q	0	p	0
3	0	0	q	0	p
4	p	0	0	q	0

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok

Jelöljük $p^m(i, j)$ -vel a annak valószínűségét, hogy a $\mathbf{P} = p(i, j)$ átmenetvalószínűség mátrixú Markov lánc az i -ből m lépésben a j állapotba jut.

Célunk az m lépéses átmenet mátrix felírása a \mathbf{P} mátrix segítségével. Nézzünk ezt a szociális mobilitás lánc esetén keresztül:

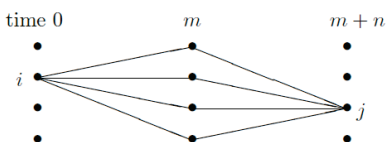
	1	2	3
1	0.7	0.2	0.1
2	0.3	0.5	0.2
3	0.2	0.4	0.4

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)

A valódi kérdés a kétlépéses átmenet szempontjából: Feltéve, hogy valakinek a szülei középosztálybeliek voltak mi a valószínűsége, hogy az illető gyerekei alsó osztálybeliek lesznek?

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X_2 = 1 | X_0 = 2) &= \sum_{k=1}^3 \mathbb{P}(X_2 = 1, X_1 = k | X_0 = 2) = \\ &= \sum_{k=1}^3 p(2, k)p(k, 1) = 0.21. \end{aligned}$$

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)



Bizonyítása az ábrából nyilvánvaló: Indukciós feltétel szerint annak valószínűsége, hogy i -ből m lépésben k -ban leszünk $p^m(i, k)$. Indukciós feltétel szerint annak valószínűsége, hogy k -ból n lépésben j -ban leszünk

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)

leszármazottak aránya a fenti komponensek szerint oszlik meg.

A gambler's ruin példában, ahol az átmenetvalószínűség mátrix:

	0	1	2	3	4
0	1	0	0	0	0
1	0.6	0	0.4	0	0
2	0	0.6	0	0.4	0
3	0	0	0.6	0	0.4
4	0	0	0	0	1

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)

Kérdés: Tegyük fel, hogy valakinek a szülei a közép osztályba tartoztak (2). Mi a valószínűsége, hogy ő maga a felső osztálybeli (3) és a gyerekei az alsó osztályba tartoznak (1)?

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X_2 = 1, X_1 = 3 | X_0 = 2) &= \\ &= \underbrace{\mathbb{P}(X_2 = 1 | X_1 = 3, X_0 = 2)}_{p(3,1)} \cdot \underbrace{\mathbb{P}(X_1 = 3 | X_0 = 2)}_{p(2,3)} = \\ &= p(2, 3) \cdot p(3, 1). \end{aligned}$$

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)

Vegyük észre, hogy ez a \mathbf{P}^2 mátrixnak a (2, 1)-es eleme. Hasonlóan látható, hogy a két-lépéses átmenet mátrix a \mathbf{P}^2 mátrix és általában az m -lépéses átmenet mátrix a \mathbf{P}^m mátrix. Ennek igazolása azon múlik, hogy tetszőleges n, m -re $\mathbf{P}^{n+m} = \mathbf{P}^n \cdot \mathbf{P}^m$, aminek (i, j) edik elemére tehát

$$p^{m+n}(i, j) = \sum_k p^m(i, k) \cdot p^n(k, j). \quad (5)$$

Ezt nevezzük Chapman-Kolmogorov egyenlőségnek.

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)

$p^n(k, j)$. Ez a két esemény a Markov tulajdonság miatt függetlenek. Tehát annak valószínűsége, hogy i -ből $n + m$ lépésben j -be jutunk úgy hogy n lépés után k -ban voltunk: $p^m(i, k) \cdot p^n(k, j)$. mivel k tetszőleges a Chapman-Kolmogorov egyenlőséget bebizonyítottuk. Később be fogjuk látni, hogy a szociális mobilitási lánc esetén \mathbf{P}^n tart egy olyan mátrixhoz aminek minden sora (22/47, 16/47, 9/47). Ez azt jelenti, hogy bármilyen hátérrel is rendelkeztek a nagyon régi ősök, a

Többlépéses átmenetvalószínűség mátrixok (cont.)

A határérték $\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{P}^n$ szintén létezik és látni fogjuk, hogy a következő mátrix:

	0	1	2	3	4
0	1	0	0	0	0
1	$\frac{57}{65}$	0	0	0	$\frac{8}{65}$
2	$\frac{45}{65}$	0	0	0	$\frac{20}{65}$
3	$\frac{27}{65}$	0	0	0	$\frac{38}{65}$
4	0	0	0	0	1

Jelölések, fogalmak

$$\mathbb{P}_x(A) := \mathbb{P}(A | X_0 = x).$$

\mathbb{E}_x jelöli a várható értéket a \mathbb{P}_x valószínűsége.
Az első visszatérés ideje y -ba:

$$T_y := \min \{n \geq 1 : X_n = y\}$$

Annak valószínűsége, hogy y -ből indulva valaha is visszatérünk y -ba:

$$\rho_{yy} := \mathbb{P}_y(T_y < \infty)$$

Megállási idő

Nyilvánvalóan T_y egy megállási idő mivel:

$$\{T_y = n\} = \{X_1 \neq y, \dots, X_{n-1} \neq y, X_n = y\}.$$

PÉLDA 3

- $T \equiv k$ konstans időpont megállási idő nyilván.
- Az első időpont amikor az X_n belemegy egy előre adott halmazba. $T(A) := \min \{n : X_n \in A\}$.
- Bármely rögzített k -ra, az első időpont amikor a folyamat k -adik alkalommal lép egy előre adott A halmazba. (Ezt be fogjuk látni később.)

Erős Markov tulajdonság

TÉTEL 5

Legyen X_n egy Markov lánc $\mathbf{P} = (p(i, j))$ átmenetvalószínűség mátrix-al és T egy megállási idő. Feltéve, hogy $T = n$ és $X_T = y$, minden más az X_0, \dots, X_T -re vonatkozó információ irreleváns a jövőt illetően (vagyis X_{T+k} értékeinek becslése szempontjából) és $k \geq 0$ -ra, X_{T+k} úgy viselkedik mint egy Markov lánc, melyet az y -ből indítottunk.

A $T \equiv k$ esetben kapjuk a Markov tulajdonságot ebből. Miért igaz ez?

Erős Markov tulajdonság (cont.)

Vagyis V_n azon $\mathbf{x} = (x_0, \dots, x_n)$ halmaza melyekre

$$X_0 = x_0, \dots, X_n = x_n \implies T = n \text{ és } X_T = y$$

Jelölések, fogalmak (cont.)

Intuitíven: annak valószínűsége, hogy y -ből indulva legalább kétszer vissza térünk y -ba egyenlő ρ_{yy}^2 -el, hiszen az, hogy mi történik az első visszatérés után érezzük, hogy független kell attól, hogy mi történt előtte. Ahhoz hogy a fenti érzésünket igazoljuk, bevezetjük a **megállási idő** (vagy **Markov-időpont**) fogalmát.

DEFINÍCIÓ 2 (Megállási idő (stopping time))

Azt mondjuk, hogy T megállási idő, ha a $\{T = n\}$ esemény (megállunk n -ben) bekövetkezését vagy be nem következését el tudjuk dönteni az X_0, \dots, X_n értékeinek ismeretében.

Megállási idő (cont.)

Ellenben: Az utolsó időpont amikor a folyamat egy adott halmazba eljut nem megállási idő mert ahhoz, hogy ezt leellenőrizzük a folyamat egész jövőjét kellene ismerni.

LEMMA 4

Két megállási idő

- összege
- maximuma
- minimuma

is megállási idő.

A bizonyítás triviális.

Erős Markov tulajdonság (cont.)

Csak annyit bizonyítunk most be, hogy

$$\mathbb{P}(X_{T+1} = z | X_T = y, T = n) = p(y, z). \quad (6)$$

Egy tetszőleges $\mathbf{x} = (x_0, \dots, x_n)$ sorozatra, ahol x_i az állapot tér valamely eleme, Legyen $X_0^n(\mathbf{x})$ az az esemény, hogy $X_0 = x_0, \dots, X_n = x_n$. Legyen V_n azon \mathbf{x} -ek halmaza, melyekre az $X_0^n(\mathbf{x})$ esemény maga után vonja, hogy:

$$T = n \text{ és } X_T = y.$$

Erős Markov tulajdonság (cont.)

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(X_{T+1} = z, X_T = y, T = n) &= \\ &= \sum_{\mathbf{x} \in V_n} \mathbb{P}(X_{n+1} = z, X_0^n(\mathbf{x})) = \\ &= \sum_{\mathbf{x} \in V_n} \underbrace{\mathbb{P}(X_{n+1} = z | X_0^n(\mathbf{x}))}_{p(y, z)} \cdot \mathbb{P}(X_0^n(\mathbf{x})) = \\ &= p(y, z) \sum_{\mathbf{x} \in V_n} \mathbb{P}(X_0^n(\mathbf{x})) = \\ &= p(y, z) \cdot \mathbb{P}(T = n, X_T = y). \end{aligned}$$

Erős Markov tulajdonság (cont.)

Ha elosztjuk mind két oldalt $\mathbb{P}(T = n, X_T = y)$ -al kapjuk, hogy (6) teljesül.

- Háromszög és négyzet lánc

3 Stacionárius eloszlás

- Stacionárius eloszlás definíciója és példák
- Végtes állapotterű irreducibilis lánc

4 Hivatkozások

Rekurrens, tranzien állapotok (cont.)

- If $\rho_{yy} < 1$, akkor annak valószínűsége, hogy k -szor visszatér a folyamat y -ba $\rho_{yy}^k \rightarrow 0$. Ezért a folyamat egyszer csak nem talál vissza y -ba. Ebben az esetben az y állapotot **tranziennek** nevezzük.
- If $\rho_{yy} = 1$. Ekkor minden k -ra: $\rho_{yy}^k = 1$. Ezért a folyamat végtelen sokszor visszatér y -ba. Az y állapotot ekkor **rekurrensnek** nevezzük.

Nézzük ezt a

Rekurrens, tranzien állapotok (cont.)

A fenti példában nyilvánvaló, hogy $y = 3$ -ból indulva annak valószínűsége, hogy 3-ba legelőször n -nél több lépésben érünk vissza:

$$\mathbb{P}_3(T_3 > n) \leq 0.9^n.$$

Általánosan:

LEMMA 6

Ha $\mathbb{P}_x(T_y \leq k) \geq \alpha > 0$ minden $x \in S$ esetén, akkor

$$\mathbb{P}_x(T_y > nk) \leq (1 - \alpha)^n.$$

1 Példák, Alapfogalmak

- Példák Markov láncokra
- Bolyongások
 - Bolyongások $\{0, 1, \dots, n\}$ -en
- Chapman-Kolmogorov egyenlőtlenség
- Megállási idő, Erős Markov tulajdonság

2 Állapotok osztályozása

- Tranzien és rekurrens állapotok
- Zárt és irreducibilis osztályok
- Állapotok periódusa
- Példa: tranzien és rekurrens osztályok meghatározása
- Az irreducibilis mátrixok struktúrája
- Felújítási lánc

Rekurrens, tranzien állapotok

Legyen $T_y^1 := T_y$ és

$$T_y^k := \min \{n > T_y^{k-1} : X_n = y\}$$

az y -ba való k -adik visszatérés ideje. Az erős Markov tulajdonság miatt

$$\mathbb{P}_y(T_y^k < \infty) = \rho_{yy}^k$$

Rekurrens, tranzien állapotok (cont.)

- **Gambler's ruin példán:** Ekkor a 0 és a 4 állapotok elnyelőek, tehát **rekurrens**. Az 1,2,3 állapotokból pozitív valószínűséggel mehetünk az elnyelő állapotokba, ahonnan nincs visszatérés. Tehát az $y = 1, 2, 3$ esetén $\rho_{yy} < 1$ vagyis ezen állapotok **tranzien**ek.
- **Szociális mobilitási példa esetén:** Bármely állapotból bármelyikbe léphetünk legalább 0.1 valószínűséggel. Tehát minden $y = 1, 2, 3$ -ra az y -ból indulva y -ba véges időn belül visszatérünk. Vagyis $\rho_{yy} = 1$. Tehát minden állapot rekurrens.

Rekurrens, tranzien állapotok (cont.)

DEFINÍCIÓ 7

Azt mondjuk, hogy az x **kommunikál az y -al** (jelben $x \rightsquigarrow y$) ha x -ből indulva pozitív annak a valószínűsége, hogy valamikor (nem feltétlen egy lépésben) eljutunk y -ba. Vagyis

$$x \rightsquigarrow y \text{ ha } \rho_{xy} := \mathbb{P}_x(T_y < \infty) > 0.$$

A Markov tulajdonságból adódik, hogy

$$\text{Ha } x \rightsquigarrow y \text{ és } y \rightsquigarrow z \text{ akkor } x \rightsquigarrow z. \quad (7)$$

Rekurrens, tranziens állapotok (cont.)

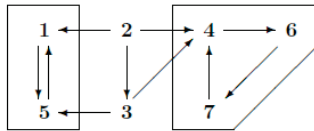
LEMMA 8

Ha $\rho_{xy} > 0$ és $\rho_{yx} < 1$, akkor x egy tranziens állapot.

Ez nyilvánvaló, hiszen pozitív valószínűséggel teljesül, hogy x -ből indulva véges sok lépésben y -ba jutok, ahonnan viszont pozitív valószínűséggel nem jutok vissza x -be. A Markov tulajdonság miatt így x -ből indulva, pozitív valószínűséggel nem jutok vissza x -be, vagyis x egy tranziens állapot.

Zárt és irreducibilis osztályok (cont.)

Az állapot tér $S = \{1, \dots, 7\}$ elemeiből mint csúcsokból gráfot készítünk oly módon, hogy az (i, j) irányított élet behúzzuk, ha $p(i, j) > 0$.



Zárt és irreducibilis osztályok (cont.)

irreducibilis és zárt halmazok: $\{1, 5\}$ és $\{4, 6, 7\}$. A következő tétel mutatja ezen fogalmak fontosságát:

TÉTEL 9

Ha $C \subset S$ véges, zárt és irreducibilis, akkor $\forall x \in C$ rekurrens.

Ennek következtében a fenti 7 állapotú Markov lánc $1, 5, 4, 6, 7$ állapotai rekurrens. A 9. tétel bizonyítását későbbre halasztjuk. Először, ezen tétel felhasználásával belátjuk, hogy

Zárt és irreducibilis osztályok (cont.)

Ekkor nyilvánvalóan $\forall x \in T$ tranziens (8. Lemma). Belátjuk, hogy $S \setminus T$ minden eleme rekurrens. Választunk egy $x \in S \setminus T$ elemet és jelöljük:

$$C_x := \{y : x \rightsquigarrow y\}.$$

Ekkor $\forall y \in C_x$ -re $y \rightsquigarrow x$. Ekkor

- C_x zárt: Ez következik (7)-ből.
- C_x irreducibilis: Legyen $y, z \in C_x$. Ekkor mint fent láttuk $y \rightsquigarrow x$ és definíció miatt $x \rightsquigarrow z$, tehát megint csak (7) miatt $y \rightsquigarrow z$.

Zárt és irreducibilis osztályok

Tekintsük a következő 7 állapotú láncot:

	1	2	3	4	5	6	7
1	0.7	0	0	0	0.3	0	0
2	0.1	0.2	0.3	0.4	0	0	0
3	0	0	0.5	0.3	0.2	0	0
4	0	0	0	0.5	0	0.5	0
5	0.6	0	0	0	0.4	0	0
6	0	0	0	0	0	0.2	0.8
7	0	0	0	1	0	0	0

Zárt és irreducibilis osztályok (cont.)

Egy $A \subset S$ halmaz **zárt** ha nem lehet belőle kijutni. Vagyis

$$i \in A \text{ és } j \notin A \text{ akkor } p(i, j) = 0.$$

A fenti példán: $\{1, 5\}$ és $\{4, 6, 7\}$ halmazok zártak, ezek uniója is zárt, sőt $\{1, 5, 4, 6, 7, 3\}$ és maga S is zárt.

Egy $B \subset S$ halmaz **irreducibilis** ha bármely két eleme kommunikál egymással:

$$\forall i, j \in B, \quad i \rightsquigarrow j.$$

Vagyis a fenti gráfban a B bármely eleméből bármelyikbe eljuthatunk irányított élek mentén. A fenti példában az

Zárt és irreducibilis osztályok (cont.)

TÉTEL 10

Tegyük fel, hogy az S állapot tér véges. Ekkor léteznek diszjunkt $T, R_1, \dots, R_k \subset S$ halmazok, hogy

- $S = T \cup R_1 \cup \dots \cup R_k$,
- T a tranziens állapotok halmaza,
- $\forall i = 1, \dots, k$ -ra R_i zárt és irreducibilis halmaz. (Az R_i elemei tehát rekurrens.)

Bizonyítás. Legyen

$$T := \{x \in S : \exists y \in S, x \rightsquigarrow y \text{ és } y \not\rightsquigarrow x\}$$

Zárt és irreducibilis osztályok (cont.)

Mivel C_x zárt és irreducibilis, minden C_x -beli állapot rekurrens. Legyen $R_1 := C_x$. Ha $S \setminus (C_x \cup T) \neq \emptyset$, akkor ezt az eljárást folytatva kapunk véges sok (S véges) diszjunkt R_2, \dots, R_k rekurrens halmazokat. ■

A 9. tétel bizonyítása

Emlékeztető:

$$T_y^k = \min \{n > T_y^{k-1} : X_n = y\} \text{ és } \rho_{xy} = \mathbb{P}_x(T_y < \infty).$$

Az erős Markov tulajdonságból adódóan:

$$\mathbb{P}_x(T_y^k < \infty) = \rho_{xy} \cdot \rho_{yy}^{k-1} \quad (8)$$

Legyen

$$N(y) := \# \{n \geq 1 : X_n = y\}.$$

Ekkor nyilván

$$\{N(y) \geq k\} = \{T_y^k < \infty\}. \quad (9)$$

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

LEMMA 11

$$\mathbb{E}_x N(y) = \sum_{n=1}^{\infty} p^n(x, y),$$

ahol $p^n(x, y)$ a \mathbf{P} átmenetvalószínűség mátrix n -edik hatványának az (x, y) indexű eleme.

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

TÉTEL 12

Egy $y \in S$ rekurrens akkor és csak akkor, ha

$$\sum_{n=1}^{\infty} p^n(y, y) = \mathbb{E}_y(N(y)) = \infty.$$

Ennek alkalmazásaként belátjuk:

LEMMA 13

Ha x rekurrens és $x \rightsquigarrow y$, akkor y is rekurrens.

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

Ha x rekurrens, akkor a jobb oldal divergens, tehát a baloldal is. Vagyis $\sum_{m=0}^{\infty} p^m(y, y) = \infty$ vagyis y is rekurrens. ■

Még egy lemmára van szükségünk:

LEMMA 14

Ha $A \subset S$ véges és zárt, akkor A -ban van legalább egy rekurrens állapot.

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

Ezt használva, ha $\rho_{yy} < 1$, akkor

$$\begin{aligned} \mathbb{E}_x N(y) &= \sum_{k=1}^{\infty} \mathbb{P}_x(N(y) \geq k) = \sum_{k=1}^{\infty} \mathbb{P}_x\{T_y^k < \infty\} \\ &= \rho_{xy} \sum_{k=1}^{\infty} \rho_{yy}^{k-1} = \frac{\rho_{xy}}{1 - \rho_{yy}} \end{aligned}$$

Vagyis, beláttuk, hogy

$$\text{ha } \rho_{yy} < 1, \text{ akkor } \mathbb{E}_x N(y) = \frac{\rho_{xy}}{1 - \rho_{yy}}. \quad (10)$$

Innen következik, hogy $\mathbb{E}_y N(y) < \infty$ akkor és csak akkor ha $\rho_{yy} < 1$. Másrészt:

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

Proof.

$N(y) = \sum_{n=1}^{\infty} \mathbb{1}_{X_n=y}$. Várható értékét véve:

$$\begin{aligned} \mathbb{E}_x N(y) &= \sum_{n=1}^{\infty} \underbrace{\mathbb{P}_x(X_n = y)}_{p^n(x, y)} \\ &= \sum_{n=1}^{\infty} p^n(x, y). \end{aligned}$$

Lemma 11 és (10) következménye:

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

Bizonyítás. Tegyük fel, hogy x rekurrens és $x \rightsquigarrow y$ vagyis $\rho_{xy} > 0$. Tudjuk (Lemma 8), hogy ekkor $\rho_{yx} = 1$. Vagyis létezik, j, ℓ , hogy

$$p^j(y, x) > 0 \text{ és } p^\ell(x, y) > 0.$$

Ekkor minden k -ra

$$p^{j+k+\ell}(y, y) \geq p^j(y, x) \cdot p^k(x, x) \cdot p^\ell(x, y). \text{ Tehát}$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} p^{j+k+\ell}(y, y) \geq p^j(y, x) \cdot \left(\sum_{k=0}^{\infty} p^k(x, x) \right) \cdot p^\ell(x, y).$$

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

Bizonyítás. Ha minden A -beli állapot tranzienz, akkor (10) formulából adódóan $\forall x, y \in A$ -ra $\mathbb{E}_x N(y) < \infty$. Használva, a 11. Lemmát és hogy A véges kapjuk:

$$\begin{aligned} \infty &> \sum_{y \in A} \mathbb{E}_x N(y) = \sum_{y \in A} \sum_{n=1}^{\infty} p^n(x, y) \\ &= \sum_{n=1}^{\infty} \underbrace{\sum_{y \in A} p^n(x, y)}_1 \stackrel{A \text{ zárt}}{=} \sum_{n=1}^{\infty} 1 \\ &= \infty. \end{aligned}$$

Ez az ellentmondás igazolja a lemmát. ■

A 9. tétel bizonyítása (cont.)

A 9 tétel bizonyítása a 13. és a 14. Lemmából azonnal adódik.

Állapotok periódusa (cont.)

LEMMA 17

Ha az x állapot periódusa 1, akkor $\exists n_0$, hogy $\forall n \geq n_0$ -ra, $n \in I_x$.

Bizonyítás. Tegyük fel, hogy az x periódusa 1. Az előbbi lemma miatt elég belátni, hogy I_x tartalmaz két egymás utáni számot. Ehhez felhasználjuk azt a számelméleti tételt, hogy ha az I_x elemeinek legnagyobb közös osztója 1, akkor található olyan $i_1, \dots, i_m \in I_x$, és $c_1, \dots, c_m \in \mathbf{Z}$, hogy

$$\sum_{k=1}^m c_k i_k = 1. \quad (11)$$

Állapotok periódusa (cont.)

DEFINÍCIÓ 18

Azt mondjuk, hogy egy Markov lánc **aperiodikus**, ha minden állapot periódusa egyenlő 1-el.

LEMMA 19

Ha $p(x, x) > 0$, akkor az x periódusa 1.

Ez nyilvánvaló, hiszen ha $p(x, x) > 0$, akkor $1 \in I_x$. Ebből azonnal adódik, hogy az időjárás lánc, a szociális mobilitási lánc aperiodikus. Azon láncok vizsgálatára,

Állapotok periódusa (cont.)

de

$$c := \text{periódus}(x) > \text{periódus}(y) =: d.$$

Tudjuk, hogy $p^{k+m}(x, x) \geq p^k(x, y) \cdot p^m(y, x) > 0$, ezért $k + m \in I_x$. Mivel $c = \text{periódus}(x)$, c osztója kell legyen $k + m$ -nek. Hasonlóan, ha ℓ olyan hogy $p^\ell(y, y) > 0$, akkor $p^{k+\ell+m}(x, x) > 0$, tehát $k + \ell + m$ -nek is osztója c , vagyis ℓ -nek is osztója c . Mivel $\ell \in I_y$ tetszőleges, ezért c osztója az I_y minden elemének vagyis $c \leq d$. Ez ellentmond a feltételnek. ■

A lemmából adódik, hogyha egy lánc irreducibilis, akkor minden állapotnak ugyanaz a periódusa.

Állapotok periódusa

DEFINÍCIÓ 15

Egy x állapot **periódusa** a $I_x := \{n \geq 1 : p^n(x, x) > 0\}$ halmaz elemeinek legnagyobb közös osztója.

LEMMA 16

Ha $i, j \in I_x$, akkor $i + j \in I_x$. Vagyis I_x zárt az összeadásra.

Ez a Markov tulajdonságból teljesen nyilvánvaló.

Állapotok periódusa (cont.)

Legyen

$$a_k := \begin{cases} c_k, & \text{ha } c_k > 0; \\ 0, & \text{egyébként.} \end{cases} \quad \text{és} \quad b_k := \begin{cases} -c_k, & \text{ha } c_k < 0; \\ 0, & \text{egyébként.} \end{cases}$$

legyen $L = \sum_{k=1}^m a_k i_k$ és $R := \sum_{k=1}^m b_k i_k$ Ekkor (11)

egyenlőséget használva: $L = R + 1$ vagyis egymás utáni számok és a 16. Lemma miatt $L, R \in I_x$ hiszen az a_k, b_k számok pozitív egészek. ■

Állapotok periódusa (cont.)

amelyek esetén a diagonálisban vannak nullák használhatjuk:

LEMMA 20

Ha $\rho_{xy} > 0$ és $\rho_{yx} > 0$ (vagyis $x \rightsquigarrow y$ és $y \rightsquigarrow x$), akkor x -nek és y -nak a periódusa azonos.

Bizonyítás. Indirekt tegyük fel, hogy valamely x, y állapotokra létezik k, m , hogy

$$p^k(x, y) > 0 \quad \text{és} \quad p^m(y, x) > 0,$$

Állapotok periódusa (cont.)

- **A készletezési lánc** (14. slide) példára ez jól alkalmazható. Nevezetesen, a $x \in \{2, 3, 4, 5\}$ esetben $p(x, x) > 0$, tehát ezen állapotok aperiodikusak. A lánc irreducibilis (hiszen P^2 minden eleme pozitív), tehát a 20. Lemma miatt a 0 és 1 állapotok periódusa is 1 lesz.
- **Kosárlabda lánc** (26. slide) példában SS és KK állapotok periódusa 1. A lánc irreducibilis ezért minden állapot periódusa 1 vagyis a lánc aperiodikus.

Állapotok periódusa (cont.)

Továbbiakban három példát nézzünk az állapotok periódusával kapcsolatban:

Ehrenfest lánc (8. slide) $N = 3$ golyóval:

PÉLDA 21

P	0	1	2	3
0	0	1	0	0
1	1/3	0	2/3	0
2	0	2/3	0	1/3
3	0	0	1	0

P ²	0	1	2	3
0	1/3	0	2/3	0
1	0	7/9	0	2/9
2	2/9	0	7/9	0
3	0	2/3	0	1/3

A konstrukcióról adódik, hogy minden páratlan n -re $p^n(x, x) = 0$ (paritás minden lépésben változik).
Másképp $p^n(x, x) > 0$ ha n páros így minden elem periódusa kettő.

Tekintsük a következő 9×9 -es $0 - 1$ mátrixot:

$$A := \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ 7 \\ 8 \\ 9 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 5 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 7 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 8 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 9 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Az előző slide diagramjainak elemzése

- $\{1, 2\}$ **tranzien** és $\{3, 7\}$ **rekurrens** irreducibilis osztály,
- $\{4, 9\}$ **rekurrens** irreducibilis osztály,
- $\{5\}$ **rekurrens** irreducibilis osztály,
- 3 megjelenik az 1. ábrán tehát $\{6\}$ **tranzien**,
- megjelenik: 2 az első ábrán, 6 a harmadik ábrán tehát $\{8\}$ **tranzien**.

Permutáljuk a koordinátákat úgy hogy:

- A rekurrens osztályoknak megfelelő koordinátákat előre hozzuk,
- kisebb pozícióban lévő tranzien osztályból nem ugorhatunk nagyobb sorszámúra.

Az A mátrixból a koordináták fent leírt permutálásával kapjuk:

$$\tilde{A} := \begin{matrix} & \begin{matrix} 5 & 4 & 9 & 3 & 7 & 1 & 2 & 6 & 8 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 5 \\ 4 \\ 9 \\ 3 \\ 7 \\ 1 \\ 2 \\ 6 \\ 8 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

A matrixok kanonikus alakja

Ha A egy nem negatív elemű mátrix, akkor a fenti módszerrel, vagyis a koordináták megfelelő permutációjával úgy nevezett kanonikus alakra hozhatjuk:

$$A = \left(\begin{array}{cccc|cccc} A_1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & A_2 & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & A_z & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right), \quad Q = \left(\begin{array}{cccc|cccc} Q_1 & 0 & \dots & 0 & * & * & * & * \\ * & Q_2 & \dots & 0 & * & * & * & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & * & * & * & * \\ * & * & * & Q_w & * & * & * & * \end{array} \right) \quad (12)$$

ahol: $A_1, \dots, A_z, Q_1, \dots, Q_w$ négyzetes mátrixok és a $*$ helyén bármilyen mátrix lehet.

Ekkor persze

$$A^k = \left(\begin{array}{cccc|cccc} A_1^k & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & A_2^k & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & A_z^k & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right), \quad Q^k = \left(\begin{array}{cccc|cccc} Q_1^k & 0 & \dots & 0 & * & * & * & * \\ * & Q_2^k & \dots & 0 & * & * & * & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 & * & * & * & * \\ * & * & * & Q_w^k & * & * & * & * \end{array} \right) \quad (13)$$

Innen kapjuk, hogy

Lemma 2.1

Egy mártix **nem irreducibilis** (vagyis reducibilis) pontosan akkor, ha a koordináták permutációjával a következő alakra hozható:

$$A = \left(\begin{array}{c|c} A & 0 \\ \hline B & C \end{array} \right), \quad (14)$$

ahol A és C négyzetes mártixok.

Lemma 2.2

Legyen A egy $n \times n$ -es nem negatív irreducibilis mártix Minden $i \leq n$ -re létezik egy $N_0 = N_0(i)$, hogy minden $k \geq N_0 - ra$:

$$a_{ij}^{(kd)} > 0.$$

TÉTEL 22

Rögzítsünk egy $i \in \{1, \dots, n\}$ indexet. Ekkor minden $j \in \{1, \dots, n\}$ -re létezik egyetlen $r_j \in \{1, \dots, d\}$, hogy

- (a) Ha $a_{ij}^{(s)} > 0$, akkor $s \equiv r_j \pmod{d}$,
- (b) $a_{ij}^{(kd+r_j)} > 0$ minden $k \geq N(j)$, ahol $N(j)$ valamely pozitív egész.

KÖVETKEZMÉNY 24

Tegyük fel, hogy a nem-negatív irreducibilis A mártix periódusa $d > 1$. A koordináták permutálásával az A mártix következő alakra hozható:

$$\hat{A} := \begin{pmatrix} 0 & Q_{0,1} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & Q_{1,2} & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & Q_{d-3,2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & Q_{d-2,d-1} \\ Q_{d-1,0} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (17)$$

A fenti piros színű mártixok általában nem négyzetes mártixok.

PÉLDA 25

Találjuk meg a fenti felbontást a következő mártixra:

$$A := \begin{pmatrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 6 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad (19)$$

Emlékezzünk: Egy $n \times n$ -es nem-negatív A mártix **irreducibilis**, ha minden $1 \leq i, j \leq n$ -re létezik olyan $m = m(i, j)$, hogy $A^m_{ij} > 0$. Ahhoz, hogy megértsük az irreducibilis mártixok struktúráját szükség van néhány a lineáris algebra körébe tartozó könnyű állításra. Ezek bizonyítására ezen tárgyban időnk nincs. Az érdeklődő hallgató a bizonyításokat megtalálja a Senata könyvben (standard referencia könyv a nem-negatív mártixok elméletében, itt ezt a könyvet követjük). [9, Section 1.3]

Adott tehát egy $n \times n$ -es nem negatív A mártix. Az A^k elemeit $a_{i,j}^{(k)}$ -val jelölöm. Ennek periódusát d -vel jelölöm.

Egy $0 \leq r < d$ definiáljuk

$$C_r := \{j \in \{1, \dots, n\} \mid r_j = r\} \quad (15)$$

Nyilvánvalóan:

$$\{C_0, \dots, C_{d-1}\} \quad (16)$$

az $\{1, \dots, n\}$ halmaz egy partícióját adja.

TÉTEL 23

Az (16)-ben szereplő partíció nem függ az $i \in \{1, \dots, n\}$ választásától.

Legyen

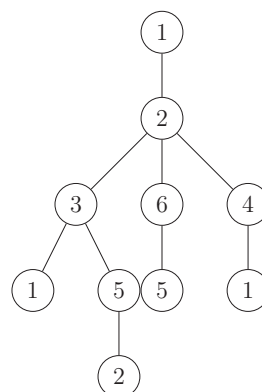
$$B_i := Q_{i,i+1} \cdots Q_{i+d-1,i+d},$$

ahol az indexben az összeadás mod d értendő. Ekkor

$$\hat{A}^d = \begin{pmatrix} B_0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & B_1 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & B_{d-1} \end{pmatrix}, \quad (18)$$

ahol a 23. Tételből adódóan: B_0, \dots, B_{d-1} négyzetes primitív mártixok. (Nem-negatív mártixot primitívnek hívunk, ha valamelyik hatványa csupa pozitív elemekből áll.)

Emlékezzünk: C_k azokból áll akiket mod k lépésben érünk el egy adott pontból ami jelen esetben az 1 lesz.
 $1 \in C_0, 2 \in C_1,$
 $\{3, 4, 6\} \subset C_2,$
 $\{1, 5\} \subset C_3$ and $2 \in C_4.$
 Tehát $C_0 = C_3$ és $C_1 = C_4.$
 Vagyis:



$C_0 = \{1, 5\}, C_1 = \{2\},$
 $C_2 = \{3, 4, 6\}.$ Tehát a kanonikus alak:

$$\hat{A} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 5 & 2 & 3 & 4 & 6 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 5 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 6 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Felújítási lánc (cont.)

Vagyis, minden $i > 0$ -ból biztosan $i - 1$ -re ugrunk, amíg a 0-ba vissza nem jutunk. A nullából f_k valószínűséggel ugrunk minden $k \geq 1$ -re. Abban a speciális esetben amikor:

$$f_k = \begin{cases} 0.5, & \text{ha } k = 5 \text{ vagy } k = 15; \\ 0, & \text{egyébként,} \end{cases}$$

az $x = 0$ periódusa 5 lesz.

- 1 Példák, Alapfogalmak
 - Példák Markov láncokra
 - Bolyongások
 - Bolyongások $\{0, 1, \dots, n\}$ -en
 - Chapmann-Kolmogorov egyenlőtlenség
 - Megállási idő, Erős Markov tulajdonság
- 2 Állapotok osztályozása
 - Tranziens és rekurrens állapotok
 - Zárt és irreducibilis osztályok
 - Állapotok periódusa
 - Példa: tranziens és rekurrens osztályok meghatározása
 - Az irreducibilis mátrixok struktúrája
 - Felújítási lánc

Stacionárius állapot definíciója

Képzeld el, hogy az állapot tér minden elemében van egy elég nagy edény. Egy liter vizet szétszünk ezek között úgy hogy az i -edik edénybe $q(i)$ liter víz kerül. Mikor teszünk egy lépést a Markov láncsal, az i -edik edény tartalmának $p(i, j)$ -ed része átkerül a j -edik edénybe. Tehát ezen lépés után a j -edik edényben összesen $\sum_i q(i)p(i, j)$ liter víz lesz. Ez éppen a j -edik komponense a $\mathbf{q} \cdot \mathbf{P}$ vektornak, ahol \mathbf{q} az a vektor aminek i -edik komponense $q(i)$. Vagyis ha ezen lépés után minden edényben ugyanannyi víz ($q(i)$ liter) marad mint amennyi eredetileg is volt, akkor akárhány

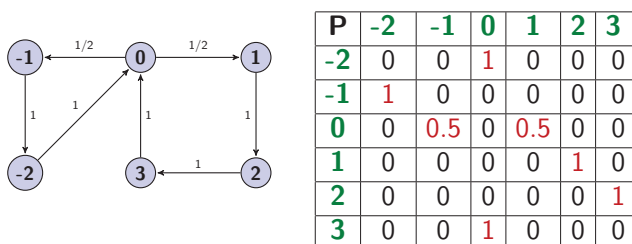
Felújítási lánc

PÉLDA 26

Legyen $\{f_k\}_{k=1}^\infty$ egy tetszőleges eloszlás a pozitív egészekben. Azt a láncot tekintjük, amelyben az állapot tér $S = \{0, 1, 2, \dots\}$ és

$$P = \begin{bmatrix} 0 & f_1 & f_2 & f_3 & \dots \\ 1 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{bmatrix}$$

PÉLDA 27



Nyilvánvaló, hogy $3, 4 \in I_0$. Ezért (Lemma 16) $I_0 = \{3, 4, 6, 7, 8, 9, 10, \dots\}$. Tehát 1 a 0-periódusa.

Háromszög és négyzet lánc

- 3 Stacionárius eloszlás
 - Stacionárius eloszlás definíciója és példák
 - Véges állapotterű irreducibilis lánc

Hivatkozások

Stacionárius állapot definíciója (cont.)

lépést is teszünk a Markov láncsal mindig az eredeti $q(i)$ mennyiségű víz marad az egyes edényekben. Ezt a $\mathbf{q} = (q(i))_i$ vektort nevezzük **stacionáris eloszlásnak** (stationary=mozdulatlan). Mivel a stacionárius eloszlásnak nagyon fontos szerepe van ezért egy speciális nevet kap $\boldsymbol{\pi}$ -nek fogjuk hívni. A $\boldsymbol{\pi}$ tehát az a valószínűségi vektor amelyre,

$$\boldsymbol{\pi}^T \cdot \mathbf{P} = \boldsymbol{\pi}^T. \tag{20}$$

Jelölés: Nekem minden vektor oszlop vektor. Ha sor vektort akarok kiteszem a T -t a felső indexbe.

Stacionárius állapot: Példa A

Az időjárás lánc esetén $\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0.2 & 0.8 \end{bmatrix}$ Keressük azt a $\boldsymbol{\pi} = (\pi_1, \pi_2)$ valószínűségi vektort, amelyre

$$(\pi_1, \pi_2) \cdot \begin{bmatrix} 0.6 & 0.4 \\ 0.2 & 0.8 \end{bmatrix} = (\pi_1, \pi_2).$$

Az eredmény: $\boldsymbol{\pi} = (\frac{1}{3}, \frac{2}{3})$.

Szociális mobilitási lánc esetén

A szociális mobilitási lánc esetén $\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 0.7 & 0.2 & 0.1 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.4 & 0.4 \end{bmatrix}$

a $\boldsymbol{\pi}^T \cdot \mathbf{P} = \boldsymbol{\pi}^T$ egyenlet:

$$\begin{aligned} 0.7\pi_1 + 0.3\pi_2 + 0.2\pi_3 &= \pi_1 \\ 0.2\pi_1 + 0.5\pi_2 + 0.4\pi_3 &= \pi_2 \\ 0.1\pi_1 + 0.2\pi_2 + 0.4\pi_3 &= \pi_3 \end{aligned}$$

A harmadik egyenlet semmi információt nem ad az első kettő után ezért az elhagyható. Helyette beírjuk, hogy a $\boldsymbol{\pi}$ komponenseinek összege 1-el egyenlő:

Szociális mobilitási lánc esetén (cont.)

ahol

$$\mathbf{A} := \begin{bmatrix} -0.3 & 0.2 & 1 \\ 0.3 & -0.5 & 1 \\ 0.2 & 0.4 & 1 \end{bmatrix}$$

Vagyis

$$\boldsymbol{\pi}^T = (0, 0, 1) \cdot \mathbf{A}^{-1} \quad (23)$$

A $\boldsymbol{\pi}$ vektor meghatározásának menete: Kiindulunk a \mathbf{P} átmenetvalószínűség mátrixból. \mathbf{P} főátlójának minden eleméből egyet levonok, majd az utolsó oszlopot csupa 1-re cserélem. Így kapom az \mathbf{A} mátrixot. Ekkor (23)

Kosárlabda lánc (26. slide) Példa C

Követve a fent leírt módszert, a $\boldsymbol{\pi}$ stacionárius eloszlás meghatározása céljából a \mathbf{P} mátrix főátlójának minden eleméből egyet levonunk, majd az utolsó oszlopot egyesekkel helyettesítjük. Kapjuk

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} -1/4 & 1/4 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 2/3 & 1 \\ 2/3 & 1/3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1 \end{bmatrix}$$

Stacionárius állapot: Példa B

LEMMA 28

Egy két állapotú Markov lánc átmenetvalószínűség mátrixa felírható a következő alakban:

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 1-a & a \\ b & 1-b \end{bmatrix}$$

Ekkor a stacionárius eloszlás: $\boldsymbol{\pi} = (\frac{b}{a+b}, \frac{a}{a+b})$.

Szociális mobilitási lánc esetén (cont.)

$$\begin{aligned} 0.7\pi_1 + 0.3\pi_2 + 0.2\pi_3 &= \pi_1 \\ 0.2\pi_1 + 0.5\pi_2 + 0.4\pi_3 &= \pi_2 \\ \pi_1 + \pi_2 + \pi_3 &= 1 \end{aligned} \quad (21)$$

Innen:

$$\begin{aligned} -0.3\pi_1 + 0.3\pi_2 + 0.2\pi_3 &= 0 \\ 0.2\pi_1 + -0.5\pi_2 + 0.4\pi_3 &= 0 \\ \pi_1 + \pi_2 + \pi_3 &= 1 \end{aligned} \quad (22)$$

$$\boldsymbol{\pi}^T \cdot \mathbf{A} = (0, 0, 1),$$

Szociális mobilitási lánc esetén (cont.)

formulából: Az \mathbf{A}^{-1} mátrix utolsó sora éppen $\boldsymbol{\pi}$. Ez jelen esetben:

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{90}{47} & \frac{20}{47} & \frac{70}{47} \\ -\frac{10}{47} & -\frac{30}{47} & \frac{60}{47} \\ \frac{22}{47} & \frac{16}{47} & \frac{9}{47} \end{pmatrix}.$$

Innen $\boldsymbol{\pi}^T = (\frac{22}{47}, \frac{16}{47}, \frac{9}{47})$.

Kosárlabda lánc (26. slide) Példa C (cont.)

Ekkor $\mathbf{A}^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{13}{6} & -\frac{5}{16} & \frac{11}{16} & \frac{43}{24} \\ -\frac{1}{6} & -\frac{1}{16} & -\frac{1}{16} & \frac{24}{31} \\ -1 & -\frac{3}{8} & -\frac{3}{8} & \frac{24}{7} \\ \frac{1}{2} & \frac{3}{16} & \frac{3}{16} & \frac{4}{8} \end{pmatrix}$. Ennek utolsó sora

$\boldsymbol{\pi}$. Vagyis

$$\boldsymbol{\pi} = (\frac{1}{2}, \frac{3}{16}, \frac{3}{16}, \frac{1}{8}).$$

Kosárlabda lánc (26. slide) Példa C (cont.)

Emlékeztetek, hogy a komponensek sorrendje: (SS,SK,KS,KK). (S: siker, K: kudarc.) Tehát hosszú távon a sikeres kosár dobások aránya:

$$\pi_{SS} + \pi_{KS} = \pi_1 + \pi_3 = \frac{1}{2} + \frac{3}{16} = \frac{11}{16}.$$

Stacionárius állapot: Példa D (cont.)

Határozzuk meg a stacionárius állapotot erre a láncra. Először is felírjuk az átmenet valószínűség mátrixot:

$$P := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \frac{1}{n} & 0 & \frac{n-1}{n} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \frac{2}{n} & 0 & \frac{n-2}{n} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \frac{n-1}{n} & 0 & \frac{1}{n} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Stacionárius állapot: Példa D (cont.)

Innen triviális átalakítások után adódik, hogy

$$(1+x)g'(x) = ng(x).$$

Vagyis

$$g(x) = C(1+x)^n.$$

Mivel $g(1) = 1$, ezért $C = 2^{-n}$. Tehát a binomiális tételből: $\pi_k = 2^{-n} \binom{n}{k}$.

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű

TÉTEL 30

- Ha az állapot tér véges és
- P irreducibilis, akkor
 - (a) π létezik,
 - (b) π egyértelmű és
 - (c) π minden komponense pozitív.
 - (d) $\pi(y) = \frac{1}{\mathbb{E}_y[T_y]}$ teljesül $\forall y \in S$ -re.

Stacionárius állapot: Példa D

PÉLDA 29

Tekintsük Ehrenfest láncot, vagyis azt a Markov láncot, melynek állapot tere $S := \{0, 1, 2, \dots, n\}$ és

- Egy valószínűséggel ugrik a 0-ból 1-be és n -ből $n-1$ -be.
- Bármely $0 < i < n$ -re, i -ből i/n valószínűséggel ugrik $i-1$ -be és $1 - \frac{i}{n}$ valószínűséggel ugrik $i+1$ -be.

Stacionárius állapot: Példa D (cont.)

Mivel $\pi^T \cdot P = \pi^T$, ezért bevezetve a $\pi_{-1} := \pi_{n+1} := 0$ jelöléseket:

$$\pi_{k-1} \left(1 - \frac{k-1}{n}\right) + \pi_{k+1} \frac{k+1}{n} = \pi_k, \quad k = 0, 1, \dots, n.$$

Vezessük be a $g(x) = \sum_{k=0}^n x^k \pi_k$ generátor függvényt, majd beszorzunk, n -el és x^k majd összegezzük k -ra:

$$\sum_{k=1}^n (n-k+1)x^k \pi_{k-1} + \sum_{k=0}^{n-1} \pi_{k+1}(k+1)x^k = n \underbrace{\sum_{k=0}^n x^k \pi_k}_{g(x)}$$

π a kettőt hátra egyet előre láncra:

A 28. slideon vezettük be. A $\pi \cdot P = \pi$ egyenletből:

$$\pi_0 = \frac{1}{2}(\pi_0 + \pi_1 + \pi_2) \text{ és}$$

$\forall k \geq 1$ -re: $\pi_k = \frac{1}{2}(\pi_{k-1} + \pi_{k+2})$. Ezen két egyenletből teljes indukcióval azonnal adódik, hogy

$$\forall k \geq 0 \text{-ra: } \pi_k = \pi_{k+1} + \pi_{k+2}. \quad (24)$$

Ennek nyilvánvalóan eleget tesz a $\pi_k = (1-\rho)\rho^k$, $k \geq 0$, ahol ρ az aranymetszés aránya: $\rho = \frac{\sqrt{5}-1}{2}$. Házi feladat: más stacionárius eloszlás nincs. Tehát a folyamat az idő több mint 99%-át a $\{0, 1, \dots, 9\}$ halmazban tölti.

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

Bizonyítás. Legyen $k := \#S$, vagyis P egy $k \times k$ -as sztochasztikus mátrix. Legyen I a $k \times k$ -as egység mátrix. Mivel a $P - I$ mátrixban minden sor vektor komponenseinek összege nulla. Ugyanez képletben:

$$(P - I) \cdot \mathbb{1} = \mathbf{0},$$

ahol $\mathbb{1}$ az a k komponensű vektor, melynek minden komponense egyenlő 1-el. Ezért $\det(P - I) = 0$. Vagyis 1 sajátértéke P -nek. (Amit eddig mondtunk az minden sztochasztikus mátrixra igaz.) Tehát van olyan $\nu \in \mathbb{R}^k$

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

vektor, ami a \mathbf{P} mátrixnak az 1 sajátértékhez tartozó baloldali saját vektora:

$$\nu^T \cdot \mathbf{P} = \nu^T.$$

Vezessük be a **lusta láncot**: Ennek valószínűség átmenet mátrixa

$$\mathbf{Q} := (\mathbf{I} + \mathbf{P})/2.$$

A lusta lánc szerint mozgó személy, amely most éppen az $i \in S$ állapotban van, feldob egy szabályos érmét. Ha ennek eredménye fej akkor a személy egy helyben marad

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

$x, y \in S$ esetén $x \rightsquigarrow y$. Mivel a legrövidebb út amelyen eljutunk x -ből y -ba a Markov lánchoz tartozó gráfban, nem megy át x -en keresztül ezért x -ből y -ba mindig eljuthatunk egy legfeljebb $k - 1$ hosszú úton. Ha ez az út rövidebb mint $k - 1$, akkor egy helyben maradunk annyi ideig, hogy $k - 1$ lépés kijöjjön. Ezért $r(x, y) > 0$ minden x, y -ra (ugyanaz nem igaz \mathbf{P} -re).

Most belátjuk, hogy ν minden komponense azonos előjelű:

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

Feltehetjük, hogy $\forall x, \nu_x \geq 0$. Mivel

$$\nu_y = \sum_x \nu_x r(x, y),$$

kapjuk, hogy $\nu_y > 0$ minden y -ra (hiszen $\nu \neq \mathbf{0}$).

Ezzel a tétel (c) részét beláttuk.

Most belátjuk az unicitást vagyis a tétel (b) részét: Ha a $\mathbf{P} - \mathbf{I}$ mátrix rangja $k - 2$ vagy annál kisebb, akkor van $\nu \perp \mathbf{w}$, amelyekre

$$\nu^T \mathbf{P} = \nu^T \text{ és } \mathbf{w}^T \mathbf{P} = \mathbf{w}^T.$$

PÉLDA 31

Szabályos érmével dobunk. Legyen T_{FI} az első időpont amikor a dobás sorozatban a FI megjelenik. Kérdés: (a) $\mathbb{E}[T_{FI}] = ?$, (b) $\mathbb{E}[T_{FF}] = ?$

Megoldás

Tekintsük a kétlépéses láncot. Ennek átmenet valószínűség mátrixa:

$$P = \begin{array}{c|cccc} & FF & FI & IF & II \\ \hline FF & 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ FI & 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ IF & 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ II & 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{array}$$

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

ha írás akkor ugrik még pedig a j állapotba $p(i, j)$ valószínűséggel. Tehát $1/2$ valószínűséggel helyben marad $1/2$ valószínűséggel úgy viselkedik, ahogy a \mathbf{P} mátrix diktálja. Legyen $\mathbf{R} := \mathbf{Q}^{k-1}$. Nyilván:

$$\nu^T \mathbf{Q} = \nu^T \text{ és } \nu^T \mathbf{R} = \nu^T$$

Az \mathbf{Q} -hoz tartozó gráf abban különbözik a \mathbf{P} -hez tartozó gráftól, hogy minden a \mathbf{P} -hez tartozó gráfban menő él megmarad, csak fele akkora súllyal és minden csúcshoz hozzáadunk egy további hurok élet $1/2$ súllyal. Tudjuk, hogy \mathbf{P} irreducibilis. Ez azt jelenti, hogy bármely

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

Ha ez nem így lenne, akkor felhasználva, hogy $\forall x, y$ -ra $r(x, y) > 0$, kapjuk, hogy $\forall y$ -ra:

$$|\nu_y| = \left| \sum_x \nu_x r(x, y) \right| < \sum_x |\nu_x| r(x, y).$$

Innen használva, hogy \mathbf{R} egy sztochasztikus mátrix:

$$\sum_y |\nu_y| < \sum_x |\nu_x|.$$

ami ellentmondás. Ezzel a Tétel (a) részét beláttuk hiszen (π egyenlő: a ν normalizálva.)

Irreducibilitás $\Rightarrow \pi$ egyértelmű (cont.)

Fentiek miatt feltehető, hogy $\forall x$ -re: $\nu_x > 0$ és $w_x > 0$. Ekkor viszont \mathbf{w} és ν nem lehetnének merőlegesek. Ez ellentmondás.

(d) bizonyítása: Egy átalánosabb tételből (File B 15. Tétel) azonnal következik. ■

Megoldás (Folyt.)

Ahogy az a 109. slidon explicité tettük a P -hez tartozó stacionárius eloszlás meghatározásához először elkészítjük az A mátrixot, úgy hogy a P főátlójának minden eleméből levonunk 1-et, majd az utolsó oszlopot a csupa 1-ből álló sorra cseréljük:

$$A := \begin{pmatrix} -1/2 & 1/2 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1/2 & 1 \\ 1/2 & 1/2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1 \end{pmatrix}$$

Megoldás (Folyt.)

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -1.5 & -0.5 & 0.5 & 1.5 \\ 0. & -1. & 0. & 1. \\ -0.5 & -0.5 & -0.5 & 1.5 \\ 0.25 & 0.25 & 0.25 & 0.25 \end{pmatrix}$$

A 110. slideon leírtak szerint π az A^{-1} utolsó sora Ez a 30. Tétel (d) pontja szerint azt jelenti, hogy bármelyik elemből az önmagába való visszatérés várható ideje egyenlő 4-el.

$$\mathbb{E}_{FF} [T_{FF}] = \mathbb{E}_{FI} [T_{FI}] = \mathbb{E}_{FI} [T_{IF}] = \mathbb{E}_{II} [T_{II}] = 4. \quad (25)$$

Most megválaszoljuk a kérdéseket:

Megoldás (Folyt.)

(b) Hasonlóan: Képzeld el, hogy a -1 -edik pozíción F és a 0 -edik pozíción is az F van. Ezután dobunk az érmével és az n -edik dobás eredménye Z_n , $n \geq 1$. Definíció szerint legyen $Z_{-1} = F$ és $Z_0 = F$. Két lehetőség van. Legyen $N \geq 1$ az első lépés amikor az FF megjelenik.

- Ha $Z_1 = F$, akkor $N = 1$.
- Ha $Z_1 = I$, akkor $N = 1 + T_{FF}$. Tehát, alkalmazva a (25) formulát:

$$4 = \mathbb{E}_{FF} [T_{FF}] = \frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{2} (1 + \mathbb{E} [T_{FF}]).$$

Innen $\mathbb{E} [T_{FF}] = 6$.

- Háromszög és négyzet lánc

- 3 Stacionárius eloszlás
 - Stacionárius eloszlás definíciója és példák
 - Véges állapotterű irreducibilis lánc

- 4 Hivatkozások

Hivatkozások (cont.)

- 4] D.A. LEVIN, Y. PERES, E.L. WILMER
Markov chains and mixing times
American Mathematical Society, 2009.
- 5] MAJOR PÉTER
Folytonos idejű Markov láncok
<http://www.renyi.hu/~major/debrecen/debrecen2008a/markov3.html>
- 6] RÉNYI ALFRÉD
Valószínűségszámítás, (negyedik kiadás)
Tankönyvkiadó Budapest, 1981.

Megoldás (Folyt.)

(a) Képzeld el, hogy a -1 -edik pozíción F és a 0 -edik pozíción az I van. Ezután dobunk az érmével és az n -edik dobás eredménye Y_n , $n \geq 1$. Definíció szerint $Y_{-1} = F$ és $Y_0 = I$.

Most jön a lényeg: Az $Y_{-1}, Y_0, Y_1, Y_2, \dots$ sorozatban az első $n \geq 1$ amire egy FI éppen bekövetkezett egyenlő T_{FI} -vel. Vagyis az, hogy FI -vel kezdünk nem segít mert két egymás utáni FI blokk DISZJUNKT kell legyen.

Ezért alkalmazva (25)-öt:

$$\mathbb{E} [T_{FI}] = \mathbb{E}_{FI} [T_{FI}] = 4.$$

- 1 Példák, Alapfogalmak
 - Példák Markov láncokra
 - Bolyongások
 - Bolyongások $\{0, 1, \dots, n\}$ -en
 - Chapmann-Kolmogorov egyenlőtlenség
 - Megállási idő, Erős Markov tulajdonság
- 2 Állapotok osztályozása
 - Tranziens és rekurrens állapotok
 - Zárt és irreducibilis osztályok
 - Állapotok periódusa
 - Példa: tranziens és rekurrens osztályok meghatározása
 - Az irreducibilis mátrixok struktúrája
 - Felújítási lánc

Hivatkozások

- 1] R. DURRETT
Essentials of Stochastic Processes, Second edition
Springer, 2012. A majdnem kész változatért kattintson ide.
- 2] S. Karlin, H.M. Taylor
Sztochasztikus Folyamatok
Gondolat, Budapest, 1985
- 3] G. LAWLER
Intoduction to Stochastic Processes
Chapmann & Hall 1995.

Hivatkozások (cont.)

- 7] S.I. RESNIK
A Probability Path
Birkhäuser, 2005
- 8] S. ROSS
A First Course in Probability, 6th ed.
Prentice Hall, 2002
- 9] E. SENATA
Non-negative Matrices and Markov Chains
Springer, 1981 (második kiadás).

Hivatkozások (cont.)

[10] TÓTH BÁLINT *Sztochasztikus folyamatok jegyzet*
Tóth Bálint Jegyzetért kattintson ide

Index (cont.)

Készletezési lánc, 14–16
Kosárlabda lánc, 26
megállási idő, 42
Mutációs Wright-Fisher modell, 25
Rekurrens, 52–57
Stacionárius állapot, 105
Szociális mobilitási lánc, 11
tranzien, 52–57

Index

aperiodikus, 77
Bolyongások, 29
Chapman-Kolmogorov egyenlőség, 36
Diszkrét sorbanállási lánc, 12, 13
Ehrenfest lánc, 8, 9
Erős Markov tulajdonság, 45–49
Felújítási lánc, 98
Gambler's ruin, 4
Homogén diszkrét idejű Markov lánc, 6
Időjárási lánc, 10
Javítási lánc, 17–19