

Ortogonalis transzformációk mátrixai

2009. április 26.

Háromdimenziós euklideszi tér origót helyben hagyó izometriáinak mátrixai a következők:

1. Adott $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$ egységnyi irányvektorú egyenesre való merőleges vetítés:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} a^2 & ab & ac \\ ab & b^2 & bc \\ ac & bc & c^2 \end{bmatrix} \mathbf{r}.$$

2. Adott \mathbf{v} egységnyi irányvektorú egyenesre való tükrözés:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} 2a^2 - 1 & 2ab & 2ac \\ 2ab & 2b^2 - 1 & 2bc \\ 2ac & 2bc & 2c^2 - 1 \end{bmatrix} \mathbf{r}.$$

3. Adott \mathbf{v} egységnyi normálvektorú síkra vetítés:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} 1 - a^2 & -ab & -ac \\ -ab & 1 - b^2 & -bc \\ -ac & -bc & 1 - c^2 \end{bmatrix} \mathbf{r}.$$

4. Adott \mathbf{v} egységnyi normálvektorú síkra tükrözés:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} 1 - 2a^2 & -2ab & -2ac \\ -2ab & 1 - 2b^2 & -2bc \\ -2ac & -2bc & 1 - 2c^2 \end{bmatrix} \mathbf{r}.$$

5. z -tengely körüli φ szögű forgatás:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \mathbf{r}.$$

6. \mathbf{v} vektorral való vektoriális szorzás:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} 0 & -c & b \\ c & 0 & -a \\ -b & a & 0 \end{bmatrix} \mathbf{r} = \mathbf{C}_{\mathbf{v}} \mathbf{r}.$$

7. \mathbf{v} irányvektorú egyenes körüli φ szögű forgatás:

$$\mathbf{r}' = (\mathbf{E} + \mathbf{C}_v \sin \varphi + \mathbf{C}_v^2(1 - \cos \varphi)) \mathbf{r}.$$

8. \mathbf{v} irányvektorú egyenesre vett φ szögű forgatva tükrözés:

$$\mathbf{r}' = (-\mathbf{E} + \mathbf{C}_v \sin \varphi - \mathbf{C}_v^2(1 + \cos \varphi)) \mathbf{r}.$$

Affin transzformációk:

Az affin transzformációkat homogén koordináták bevezetésével írhatjuk le, mint egyszerű mátrixszorzást. Ha \mathbf{f} vektor a transzformáció tetszőleges fixpontja, és a transzformáció lineáris részét az A mátrix írja le, akkor az eltolási rész: $\mathbf{a} = (\mathbf{E} - \mathbf{A})\mathbf{f}$, és akkor a transzformáció homogén koordinátákban felírva:

$$\mathbf{r}' = \begin{bmatrix} \mathbf{A} & \mathbf{a} \\ \mathbf{0}^T & 1 \end{bmatrix} \mathbf{r}.$$