

# Lineáris algebra

## Vektorterek

### Def

A  $V$  halmazt vektortérnek nevezzük, ha bármely  $\underline{u}, \underline{v} \in V$  és  $\lambda \in \mathbb{R}$  esetén értelmezett az  $\underline{u} + \underline{v} \in V$  összeadás és a  $\lambda \underline{u} \in V$  skalárral való szorzás, továbbá teljesül néhány természetes műveleti azonosság.

### Fő példák

- vektorok egy egyenesen :  $\mathbb{R}$
- síkvektorok :  $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x, y) : x, y \in \mathbb{R}\}$
- térvektorok :  $\mathbb{R}^3 = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x, y, z) : x, y, z \in \mathbb{R}\}$

### Def

A  $V$  vektortér  $U \subseteq V$  részhalmaza altér, ha maga is vektortér, azaz az összeadás és skalárral való szorzás műveletei nem vezetnek ki a halmazból.

### ¶

- $\mathbb{R}^2$ -ben origó átmenő egyenesek,  $\mathbb{R}^3$ -ban origó átmenő egyenesek, síkok
- $\{(x, y, z) : x, z \in \mathbb{R}, y = 0\}$  altér
- $\{(x, y, z) : x, z \in \mathbb{R}, y = 1\}$  nem altér, mert  $(2, 1, 2)$  és  $(3, 1, 4)$  a részhalmazban van, de az összegük  $(5, 2, 6)$  már nincs

### Def

A  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \dots, \underline{v}_n$  vektorok lineáris kombinációja a  $\lambda_1 \underline{v}_1 + \lambda_2 \underline{v}_2 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n$  vektor, ahol  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ .

### Def

A  $V$  vektortér  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$  vektorai bázist alkotnak, ha bármely  $\underline{v} \in V$  vektor egyértelműen előáll  $\underline{v} = \lambda_1 \underline{v}_1 + \lambda_2 \underline{v}_2 + \dots + \lambda_n \underline{v}_n$  lineáris kombinációként.

### Tétel

Adott  $V$  vektortérben bármely két bázis elemszáma azonos.

### Def

Egy  $V$  vektortérben a bázis elemszámát a vektortér dimenziójának nevezzük.  
Jel:  $\dim(V)$ .

P1

•  $\mathbb{R}^2$ -ben  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  standard bázis, de bázis bármely két nem egy egyenesbe eső vektor, pl.  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

•  $\mathbb{R}^3$ -ban  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  standard bázis, de bázis bármely három nem egy síkba eső vektor, pl.  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$

### Skaláris szorzás

$\underline{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}$  és  $\underline{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$  vektorok skaláris szorzata

$$\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3, \quad \underline{u} \text{ hossza } \|\underline{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$$

Ha két vektor skaláris szorzata nulla, akkor a vektorokat merőlegesnek nevezzük.

Mgi  $\mathbb{R}^2$ -ben ugyanígy Tulajdonság:  $\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle = \|\underline{u}\| \cdot \|\underline{v}\| \cdot \cos \alpha$  ahol  $\alpha$   $\underline{u}$  és  $\underline{v}$  hajlásszöge

### Párhuzamos és merőleges komponensek

Adott  $\underline{v}$  vektor egyértelműen áll elő adott  $\underline{u}$  vektorral párhuzamos és rá merőleges komponensek összegeként:  $\underline{v} = \underline{v}_p + \underline{v}_m$ , ahol  $\underline{v}_p$  párhuzamos  $\underline{u}$ -val,  $\underline{v}_m$  pedig merőleges rá. Méghozzá  $\underline{v}_p = \frac{\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle}{\|\underline{u}\|^2} \cdot \underline{u}$  és

$$\underline{v}_m = \underline{v} - \underline{v}_p$$

### Lineáris transzformációk

#### Def

Adott  $V$  vektortér esetén a  $T: V \rightarrow V$  transzformáció lineáris, ha minden  $\underline{u}, \underline{v} \in V$  és  $\lambda \in \mathbb{R}$  esetén  $T(\underline{u} + \underline{v}) = T(\underline{u}) + T(\underline{v})$  és  $T(\lambda \underline{u}) = \lambda T(\underline{u})$ .

#### Def

Legyen  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$  a  $V$  vektortér standard bázisa ( $V = \mathbb{R}^2$  vagy  $\mathbb{R}^3$ ),  $T$  lineáris transzformáció! Ekkor a bázisvektorok  $T(\underline{v}_1), \dots, T(\underline{v}_n)$  képeiből mint oszlopvektorokból képzett mátrixot a  $T$  transzformáció mátrixának nevezzük.

#### All

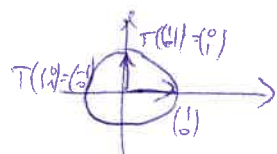
Ha a  $T$  transzformáció mátrixa  $A$ , akkor tetszőleges  $\underline{v} \in V$  vektor képe megkapható mint  $T(\underline{v}) = A \underline{v}$  mátrixszorzat.

#### P1

$V = \mathbb{R}^2$   $T$ : origó körüli forgatás  $90^\circ$  szöggel

$$T\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad T\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$T$  mátrixa  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$   $\underline{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$  esetén  $T(\underline{v}) = A \underline{v} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$



$\frac{Pl}{V} = \mathbb{R}^3$   $T$ :  $x_2$  síkra való merőleges vetítés

$$T\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad T\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad T\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Köv

Ha a  $T_1$  transzformáció mátrixa  $A_1$ ,  $T_2$  mátrixa  $A_2$ , akkor a  $v \mapsto T_1(T_2(v))$  összetett transzformáció mátrixa  $A_1 A_2$ .

Mgi

Mátrixok tekinthetők lineáris leképezések leírására szolgáló objektumoknak. A továbbiakban így tekintünk a mátrixokra.

Determináns szemléletes jelentése

Az egységnégyzet ( $\mathbb{R}^2$ -ben) vagy egységkocka ( $\mathbb{R}^3$ -ban) képeinek területe vagy térfogata egyenlő a transzformáció determinánsának abszolút értékével. Az előjel irányításváltást (pl. tükrözés) vagy irányítástartást fejez ki.

Inverz

A transzformáció mátrixának inverze az inverztranszformáció mátrixa.

Mátrix rangja

Def

Az  $A$  mátrix rangja a legnagyobb négyzetes nem nulla determinánsú részmatrixának mérete. Jel:  $rk(A)$ .

Al

Transzformáció mátrixának rangja egyenlő a transzformáció képeként előálló vektorok alterének dimenziója.

Pl

$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 4 \end{pmatrix}$  mátrix rangja 2, mert a 3. sor az első két sor összege  $\Rightarrow \det = 0$ , de pl.  $\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$  nem nulla det. részmatrix.

Lineáris egyenletrendszerek

Adott  $A$  négyzetes mátrix és  $\underline{b}$  vektor ekkor az  $A\underline{x} = \underline{b}$  lineáris egyenletrendszer megoldása annál az  $\underline{x}$  vektornál a megkeresését jelenti, amelyet az  $A$ -nak megfelelő lineáris transzformáció  $\underline{b}$ -be visz.

Adott  $A$  együtthatómátrix esetén minden  $\underline{b}$ -hez pontosan akkor van  $A\underline{x} = \underline{b}$ -nek pontosan egy megoldása, ha az  $A$ -nak megfelelő lineáris transzformáció kölcsönösen egyértelmű, azaz invertálható, azaz teljes rangú, azaz nem nulla a determinánsa.

## Tétel

Egy  $A$   $n \times n$ -es mátrixra a következő ekvivalenciák:

- $\det(A) \neq 0$
- létezik  $A^{-1}$
- $A$  együtthatómátrixú lineáris egyenletrendszerének pontosan egy megoldása van
- $\text{rk}(A) = n$
- $A$ -nak megfelelő lineáris transzformáció  $\mathbb{R}^n$ -nek kölcsönösen egyértelmű transzformációja önmagára
- $A$  sorai/oszlopai  $\mathbb{R}^n$  egy bázisát alkotják
- $A$  sorai/oszlopai által feszített paralelepipedon térfogata nem nulla

## Sajátérték, sajátvektor

### Def

Legyen  $A$   $n \times n$ -es mátrix. A  $\lambda \in \mathbb{R}$  számot az  $A$  mátrix sajátértékének, a  $\underline{v} \neq \underline{0}$  vektort pedig a hozzá tartozó sajátvektornak nevezzük, ha  $A\underline{v} = \lambda\underline{v}$ .

Szemléletes jelentés: Az  $A$ -nak megfelelő lineáris transzformáció a  $\underline{v}$  vektort a  $\lambda$ -szorosába viszi (forgatás nélkül).

### Kiszámítása

A sajátértékek a  $\det(A - \lambda I) = 0$  egyenlet gyökei. Egy adott  $\lambda$  sajátértékhez tartozó sajátvektorok pedig az  $(A - \lambda I)\underline{v} = \underline{0}$  lineáris egyenletrendszer megoldásai.

### P1

$$A = \begin{bmatrix} 7 & -3 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \text{ sajátértékei: } \det \begin{bmatrix} 7-\lambda & -3 \\ 1 & 3-\lambda \end{bmatrix} = (7-\lambda)(3-\lambda) - (-3) \cdot 1 = \lambda^2 - 10\lambda + 24 = 0$$

gyökei  $\lambda_1 = 4$ ,  $\lambda_2 = 6$ .

$\lambda_1 = 4$ -hez tartozó sajátvektorok:

$$\begin{bmatrix} 3 & -3 & | & 0 \\ 1 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$v_2 = t$  tetszőleges paraméter (mivel az oszlopában nincs vezéregyes),  
 $v_1 - v_2 = 0 \Rightarrow v_1 = v_2 = t$ , azaz  $\underline{v} = \begin{pmatrix} t \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\lambda_2 = 6$ -hoz tartozó sajátvektorok:

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & | & 0 \\ 1 & -3 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -3 & | & 0 \\ 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$v_2 = t \in \mathbb{R}$  szabad paraméter,  $v_1 - 3v_2 = 0 \Rightarrow v_1 = 3v_2 = 3t$ ,  
azaz  $\underline{v} = \begin{pmatrix} 3t \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$

### Tulajdonság

Egy  $\underline{v}$  sajátvektor tetszőleges nemnulla számszorosa is ugyanahhoz a sajátértékhez tartozó sajátvektor. Általában egy adott  $\lambda$  sajátértékhez tartozó sajátvektorok altérrel alkotnak, ezt a  $\lambda$ -hoz tartozó sajátaltérnek hívjuk.

AM  
Szimmetrikus mátrix különböző sajátértékéhez tartozó sajátvektorai egymásra merőlegesek.

## Tétel

Legyen  $A$  szimmetrikus  $n \times n$ -es mátrix, azaz  $A^T = A$ . Ekkor  $A$  minden sajátértéke valós. Létezik továbbá  $n$  egymásra merőleges sajátvektor.

## Diagonalizálás

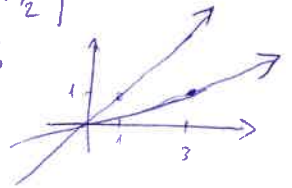
Az  $A$   $n \times n$ -es mátrix diagonalizálható, ha létezik olyan  $P$  invertálható és  $D$  diagonális mátrixok, amelyekkel  $A = PDP^{-1}$ .

## Kiszámítás

Ha  $A$ -nak  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  különböző sajátértékei és  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \dots, \underline{v}_n$  a hozzá tartozó sajátvektorok, akkor  $P = \begin{bmatrix} | & | & & | \\ \underline{v}_1 & \underline{v}_2 & \dots & \underline{v}_n \\ | & | & & | \end{bmatrix}$  és  $D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \lambda_2 & \\ 0 & & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}$  választható.

P1  
 $A = \begin{bmatrix} 7 & -3 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$  esetén  $P = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$   $D = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 6 \end{bmatrix}$   $P^{-1} = \begin{bmatrix} -1/2 & 3/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$

Szemléletes jelentés: Az  $A$ -nak megfelelő lineáris transzformáció a  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$  vektorok által meghatározott (nem feltétlenül derékszögű) koordináta-rendszerben koordinátairányokban történő nyújtásból áll.



## P1

$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$  forgatásmátrixnak  $\det(A - \lambda I) = \det \begin{bmatrix} -\lambda & -1 \\ 1 & -\lambda \end{bmatrix} = \lambda^2 + 1 = 0$  nincs valós sajátértéke. Ezért nem is diagonalizálható a valós mátrixok körében.

## Orthogonalis diagonalizálás

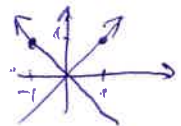
Ha  $A$   $n \times n$ -es szimmetrikus mátrix, akkor legyenek  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  a sajátértékei és  $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$  a hozzá tartozó ortonormált (egység hosszú és páronként merőleges) sajátvektorok. Ekkor  $P^T \cdot P = I$ , azaz  $P^T = P^{-1}$ , és az ilyen  $P$  mátrixot ortogonalisnak nevezzük. Ekkor  $A = PDP^T$ .

## P1

$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$  sajátértékei  $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 1$ . Sajátvektorai:  $\lambda_1$ -hez tartozó:  $t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , melyek közül az egység hosszú  $\underline{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ;  $\lambda_2$ -hez  $t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , az egység hosszú  $\underline{v}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Azaz  $P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  és  $D = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  esetén  $P^{-1} = P^T = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$  (könnyen számolható), továbbá  $A = PDP^T$ .

Szemléletes jelentés: A sajátvektorok által meghatározott koordináta-rendszer derékszögű.



## Mátrixhatványozás

Ha  $A$  diagonalizálható mátrix, azaz  $A = PDP^{-1}$ , akkor  $A^{100} = (PDP^{-1})(PDP^{-1}) \dots (PDP^{-1})$   
 $= \underbrace{PD \underbrace{P^{-1}P}_{I}}_{I} \underbrace{DP^{-1}P}_{I} \dots DP^{-1} = PD^{100}P^{-1}$ , ahol  $D^{100} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \lambda_2 & \\ 0 & & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}^{100} = \begin{bmatrix} \lambda_1^{100} & & 0 \\ & \lambda_2^{100} & \\ 0 & & \dots & \lambda_n^{100} \end{bmatrix}$  könnyen számolható.

## P1

$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$  esetén  $A^{100} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3^{100} & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3^{100}+1}{2} & \frac{3^{100}-1}{2} \\ \frac{3^{100}-1}{2} & \frac{3^{100}+1}{2} \end{bmatrix}$

